

Novo Cyber Fisk – Gamificação.....	página 04
Acessar o Sistema pela primeira vez.....	página 04
Configurar o Perfil.....	página 06
Criar Login e Senha.....	página 06
Criar seu Avatar.....	página 07
Compartilhar Conquistas no Facebook.....	página 10
A linha de Evolução do Avatar & Nível de Dificuldade.....	página 11
A linha de Evolução do Avatar .....	página 11
Nível de Dificuldade.....	página 13
Cyber Challenge / Cyber Desafío.....	página 13
Cyber Dictation / Cyber Dictado.....	página 16
Como mudar o Nível de Dificuldade.....	página 17
Entrar no sistema com usuário e senha.....	página 20
Navegar pelo Cyber Fisk.....	página 21
Informações e Funcionalidades dos itens.....	página 22
Parte 1 – Menu / Perfil & Pontuação do avatar.....	página 22
Menu.....	página 23
Perfil & Pontuação do avatar.....	página 24
Parte 2 – Acesso às Mensagens / Acesso aos Relatórios / Último Acesso.....	página 24
Acesso às Mensagens.....	página 25
Acesso aos Relatórios.....	página 27
Último Acesso.....	página 31
Parte 3 – Explorando as atividades do livro.....	página 32

Cyber Challenge / Cyber Desafío.....	página 33
Cyber Dictation / Dictado.....	página 37
Cyber Lab.....	página 41
Cyber Arcade.....	página 43
Cyber Fun.....	página 44
Cyber Aúdio.....	página 46
Cyber QR.....	página 48
Cyber Pronunciation.....	página 50
Parte 4 – Curta nossas Redes Sociais & Cyber Ranking.....	página 51
A. Curta nossas Redes Sociais.....	página 51
B. Cyber Ranking.....	página 51

**Prezado Aluno,**

**O Novo Cyber Fisk é um conjunto de ferramentas e atividades interativas online que tem como objetivo incentivá-los a praticarem inglês, espanhol ou português além da sala de aula.**

**Ele foi projetado para que o conteúdo das aulas possa ser consolidado e expandido de forma dinâmica e divertida onde quer que você esteja e, acessando pelo seu computador, tablet ou smartphone (IOS e Android).**

**Esperamos que, com essas ferramentas, vocês possam ampliar a exposição à língua. Nesse sentido, enfatizamos a importância de seu interesse em ser fluente no idioma e esperamos que participe efetivamente do seu processo de aprendizado.**

**Departamento Pedagógico**

## NOVO CYBER FISK

### GAMIFICAÇÃO

O Novo Cyber Fisk apresenta uma interface dinâmica, rápida, agradável e intuitiva, e, une dois de seus módulos num sistema de jogo integrado.

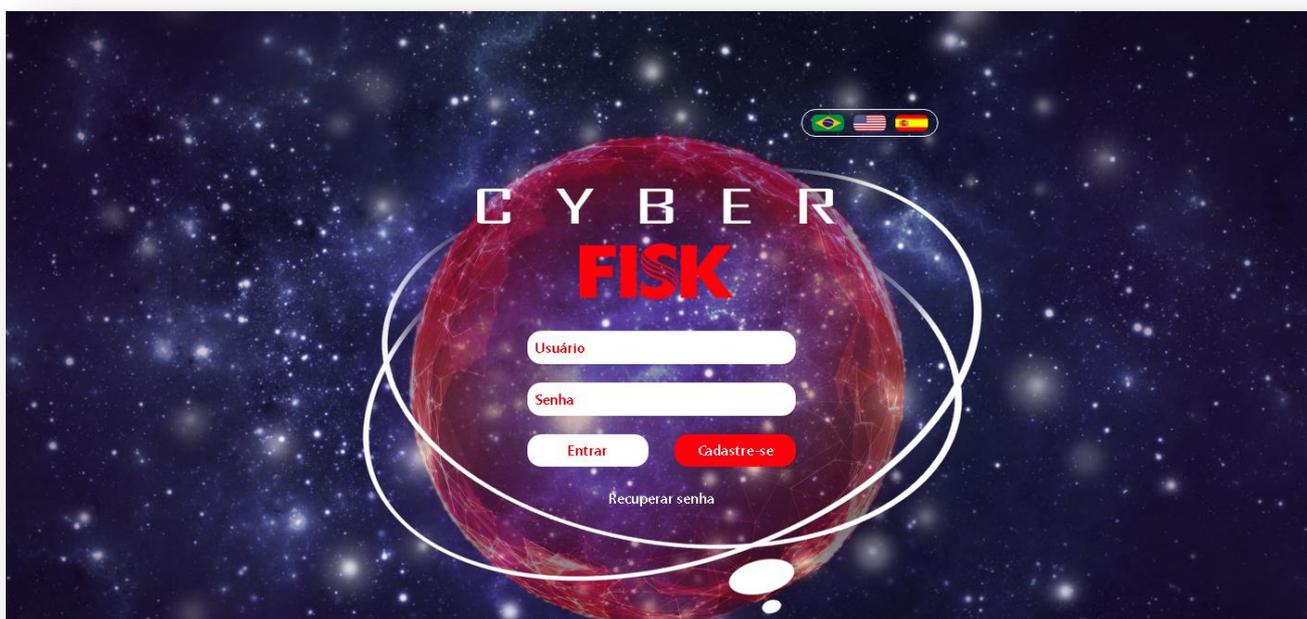
O Cyber Challenge / Desafío e o Cyber Dictation / Dictado são os pilares da gamificação; os dois têm como plano de fundo a “*Montanha dos Desafíos*” para o Cyber Challenge / Desafío e a “*Torre dos Ditatos*” para o Cyber Dictation / Dictado.

Você terá a oportunidade de criar seu avatar e à medida que fizer os exercícios, modificará sua pontuação, e, conseqüentemente seu avatar também passará por evolução. Durante os desafios, você terá a companhia de nosso mascote, Buddy. Além disso, sua pontuação será exibida numa tabela classificatória denominada “Cyber Ranking”.

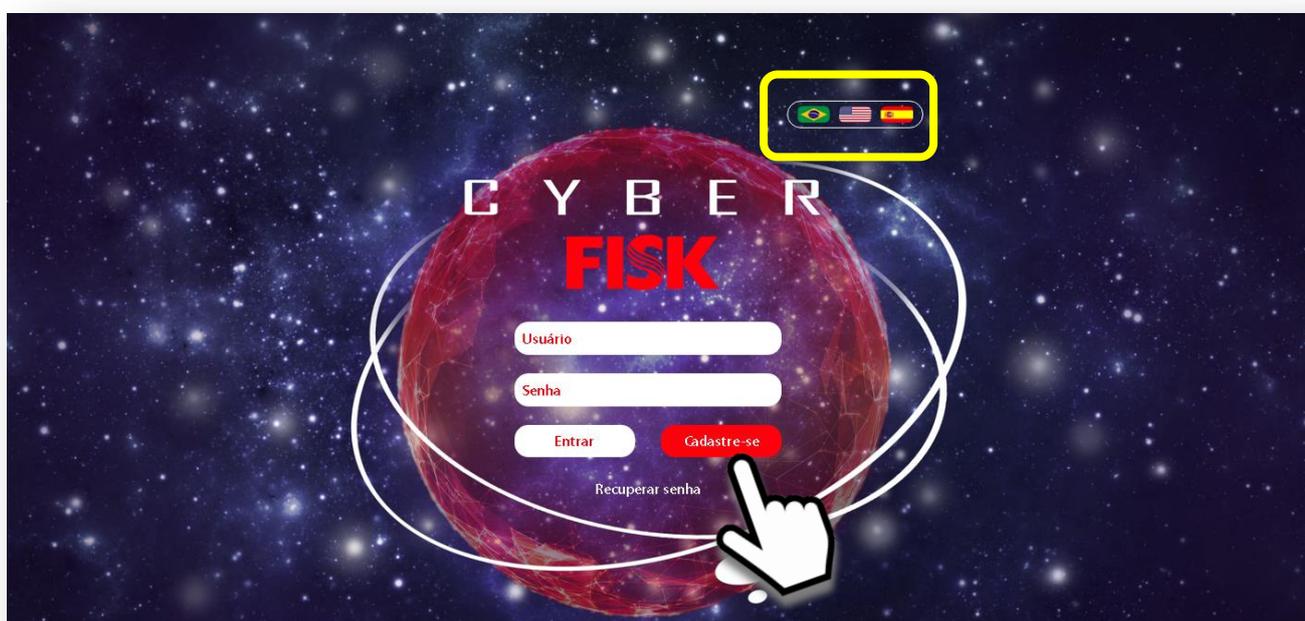
A pontuação gerada pela junção desses dois módulos (Cyber Ranking) lhe permite interagir e compartilhar seus resultados no contexto das redes sociais.

## Acessar o sistema pela primeira vez

01. Abra o *browser* de sua preferência.
02. Na barra de endereços, digite: [www.fisk.com.br/cyber](http://www.fisk.com.br/cyber)
03. A tela abaixo será exibida:



04. Selecione o idioma clicando em uma das bandeiras, e em seguida clique em **Cadastre-se**.



05. A seguinte tela será exibida:

**CONFIGURAÇÃO PERFIL**

Código

Usuário

Senha

Repita a Senha

Digite seu e-mail.

Avançar

06. Clique no campo **Código** e digite o código fornecido pela escola. Esse código é enviado no e-mail que você cadastrar no sistema.

07. Clique no campo **Usuário** e digite um nome de usuário de sua preferência.  
(Caso você digite um nome já existente, será necessário digitar outro.)

08. Digite a data de seu nascimento (dd/mm/aaaa).

09. Clique no campo **Senha** e digite uma senha (mínimo de 6 caracteres).

10. Por segurança, clique no campo **Repita a Senha** e digite-a novamente.

11. Clique no campo **Digite seu e-mail**.

12. Clique no botão . A seguinte tela deverá ser exibida:



13. Clique nos ícones   você poderá escolher um dos seis avatares.



14. Na tela você verá seu avatar e o Buddy.



15. Clique em **Avançar** e a seguinte tela será exibida:

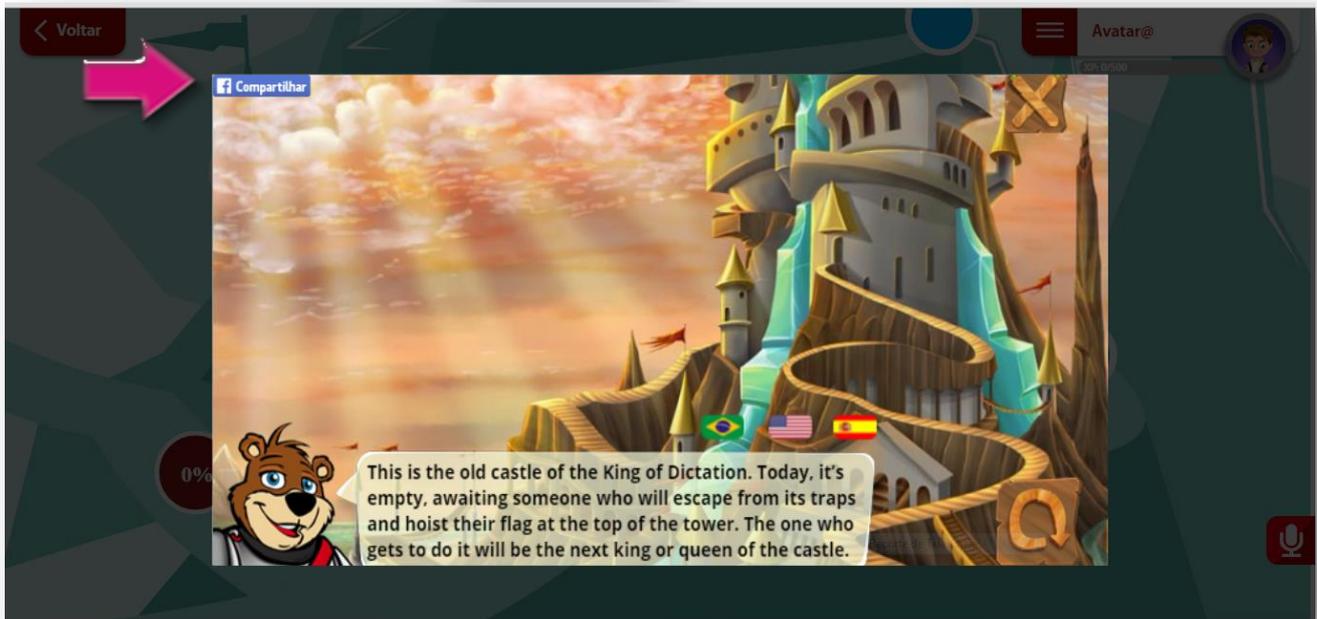


16. Na tela acima, você escolhe se quer ou não compartilhar seus resultados (seu perfil) no Facebook.

17. Você também escolhe o nível de dificuldade.

## Compartilhar (conquistas) no Facebook

Você poderá compartilhar suas conquistas no Facebook todas as vezes que você estiver realizando suas atividades do Cyber Challenge / Desafio e do Cyber Dictation / Dictado e no momento em que você visualizar o seguinte ícone: 

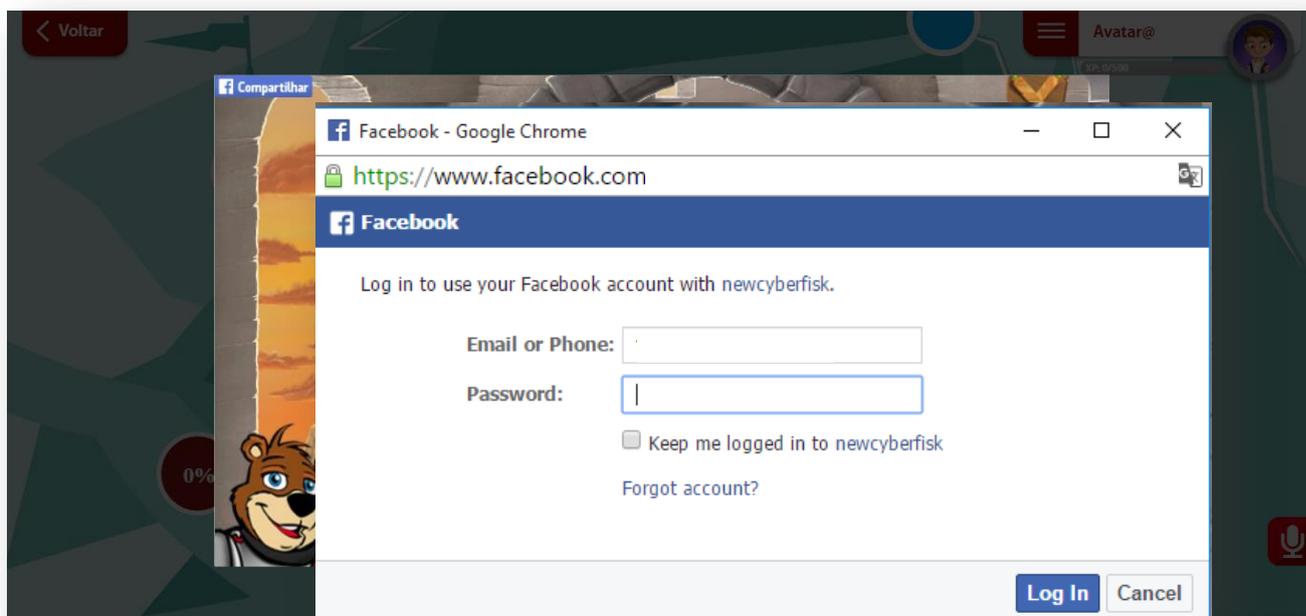


Quando isso ocorrer, e você já estiver conectado ao Facebook, você verá uma caixa de diálogo como a mostrada abaixo para fazer o login na sua conta no Facebook:



Você poderá digitar o texto e compartilhar.

Caso você não esteja conectado a sua conta no Facebook, você verá a tela abaixo para fazer o login :



## A Linha de Evolução do Avatar & Nível de Dificuldade

### A Linha de Evolução do Avatar

A ideia da criação de avatares é propiciar aos usuários a sensação de estar em uma “busca” de algo muito valioso, além da própria superação.

Pensando nos ambientes e quais tipos de pessoas poderiam ter nos arredores da *Montanha do Desafio* e da *Torre dos Ditados*, foram criadas determinadas características para a evolução dos avatares à medida que uma maior pontuação for obtida.

1. Há um limite de seis avatares disponíveis.
2. Cada um possui cinco variações, que serão ativadas de acordo com o nível alcançado.
3. A mudança acontece automaticamente e sempre de acordo com as variações do avatar escolhido.

Veja a tabela abaixo:

LVL 1 Curioso Curious Curioso	LVL 1 Habitante da selva Inhabitant of the jungle Habitante de la selva	LVL 1 Visitante Visitor Visitante
LVL 2 Mental aberta Open-minded Mental abierta	LVL 2 Presa vulnerável Vulnerable prey Presa vulnerable	LVL 2 Intrometido e audacioso Nosy and audacious Oficioso y audaz
LVL 3 Espírito aventureiro Adventurous spirit Espíritu aventurero	LVL 3 Sobrevivente Survivor Superviviente	LVL 3 Encenqueiro Trouble maker Alborotador
LVL 4 Caçador de tesouro Treasure Hunter Cazador de tesoros	LVL 4 Explorador sorrateiro Sneaky explorer Explorador furtivo	LVL 4 Explorador independente Independent explorer Explorador independiente
LVL 5 Destemido Fearless Valiente	LVL 5 Mestre do pântano Swamp master Maestro del pantano	LVL 5 Sábio e imparável Wise and unstoppable Sabio e intocable
LVL 6 Herói Hero Héroe	LVL 6 O predador onipotente The almighty predator El / La predador(a) onipotente	LVL 6 Mestre de si mesmo Master of yourself Dueño de si mismo

## Nível de Dificuldade

O New Cyber Fisk une dois de seus módulos num sistema de jogo integrado: o Cyber Challenge / Desafío e o Cyber Dictation / Dictado. Nesses dois módulos você ganha pontos fazendo as atividades. Essa pontuação dependerá do *nível de dificuldade* que você escolher.

Veja os critérios para pontuação:

### CYBER CHALLENGE / DESAFÍO

O Cyber Challenge / Desafío tem como plano de fundo a “Montanha dos Desafios”.

Este é um jogo de perguntas e respostas baseadas nas lições dos livros. Para alcançar o objetivo do jogo, você terá que avançar cada fase acertando questões de múltipla escolha.



**Nível Fácil** – Você terá 25 segundos para fazer cada exercício.

Compartilhe conquistas no Facebook

Sim Não

**NÍVEL DE DIFICULDADE**

Fácil Médio Difícil Insano

Salvar

Detailed description: This is a mobile app interface for selecting a difficulty level. At the top, there is a red header with the text 'Compartilhe conquistas no Facebook' and a close button (X). Below this is a grey bar with two buttons: 'Sim' (highlighted in red) and 'Não'. The main section is titled 'NÍVEL DE DIFICULDADE' in blue. Below the title is a grey bar with four buttons: 'Fácil' (highlighted in red), 'Médio', 'Difícil', and 'Insano'. At the bottom, there is a dark grey bar with a 'Salvar' button. The background features a network diagram pattern.

**Nível Médio** – Você terá 20 segundos para fazer cada exercício.

Compartilhe conquistas no Facebook

Sim Não

**NÍVEL DE DIFICULDADE**

Fácil Médio Difícil Insano

Salvar

Detailed description: This is a mobile app interface for selecting a difficulty level. At the top, there is a red header with the text 'Compartilhe conquistas no Facebook' and a close button (X). Below this is a grey bar with two buttons: 'Sim' and 'Não' (highlighted in red). The main section is titled 'NÍVEL DE DIFICULDADE' in blue. Below the title is a grey bar with four buttons: 'Fácil', 'Médio' (highlighted in red), 'Difícil', and 'Insano'. At the bottom, there is a dark grey bar with a 'Salvar' button. The background features a network diagram pattern.

**Nível Difícil** – Você terá 15 segundos para fazer cada exercício.

Compartilhe conquistas no Facebook

Sim Não

**NÍVEL DE DIFICULDADE**

Fácil Médio **Difícil** Insano

Salvar

**Nível Insano** – Você terá 5 segundos para fazer cada exercício.

Compartilhe conquistas no Facebook

Sim Não

**NÍVEL DE DIFICULDADE**

Fácil Médio Difícil **Insano**

Salvar

**CYBER DICTATION / DICTADO**

O Cyber Dictation / Dictado tem como plano de fundo o “Castelo dos Ditados”.

Esta atividade testa a habilidade de compreensão auditiva e de escrita do idioma selecionado. As palavras, sentenças ou frases ditadas estão relacionadas diretamente com cada lição do livro (estudado).

**Nível Fácil** – O áudio é reproduzido assim que você inicia o exercício e é possível ouvir o exercício até quatro (4) vezes.

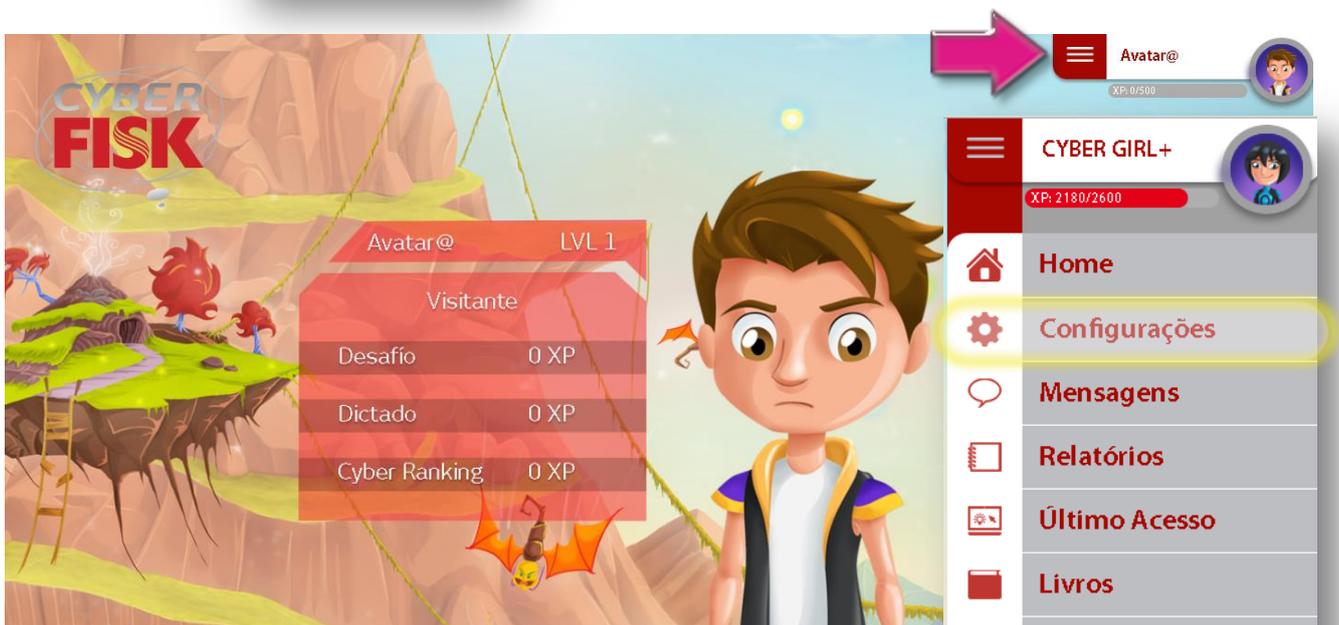
**Nível Médio** – O áudio é reproduzido assim que você inicia o exercício e é possível ouvir o exercício até três (3) vezes.

**Nível Difícil** – O áudio é reproduzido assim que você inicia o exercício e é possível ouvir o exercício duas (2) vezes.

**Nível Insano** – O áudio é reproduzido assim que você inicia o exercício e é possível ouvir o exercício apenas uma (1) vez.

## Como mudar o Nível de Dificuldade

Todas às vezes que você fizer ou quiser refazer os exercícios você deverá mudar o *nível de dificuldade* em  **Configurações** no menu localizado à direita no topo da tela inicial.



Como isso funciona:

a. Assim que clicar, a seguinte tela será exibida:

### CONFIGURAÇÃO PERFIL

147093152016143371

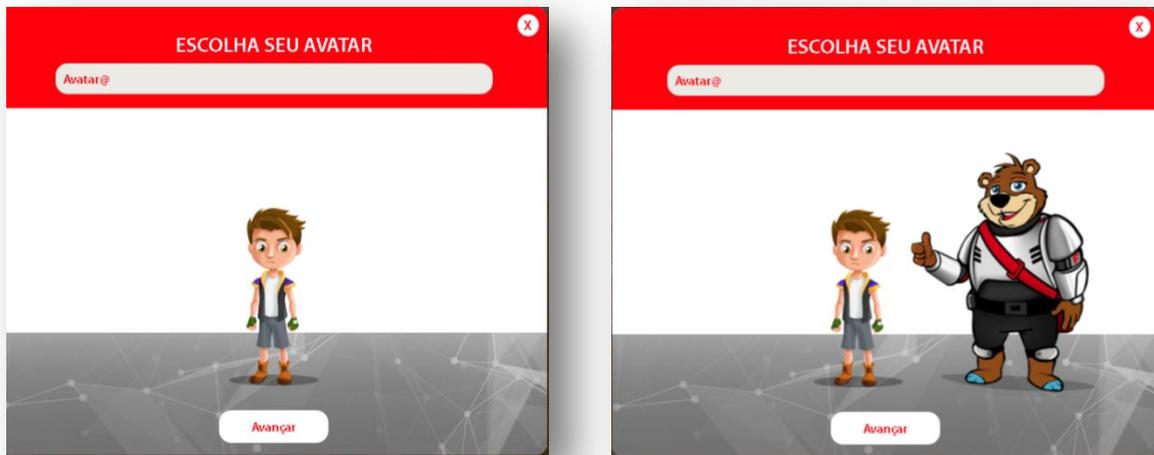
Alunoteste 13/06/2016

.....

pedagogico1@fundacaoorhf.com.br

Avançar

b. Clique em **Avançar** . As próximas telas serão apresentadas:



c. Automaticamente a tela abaixo será carregada.

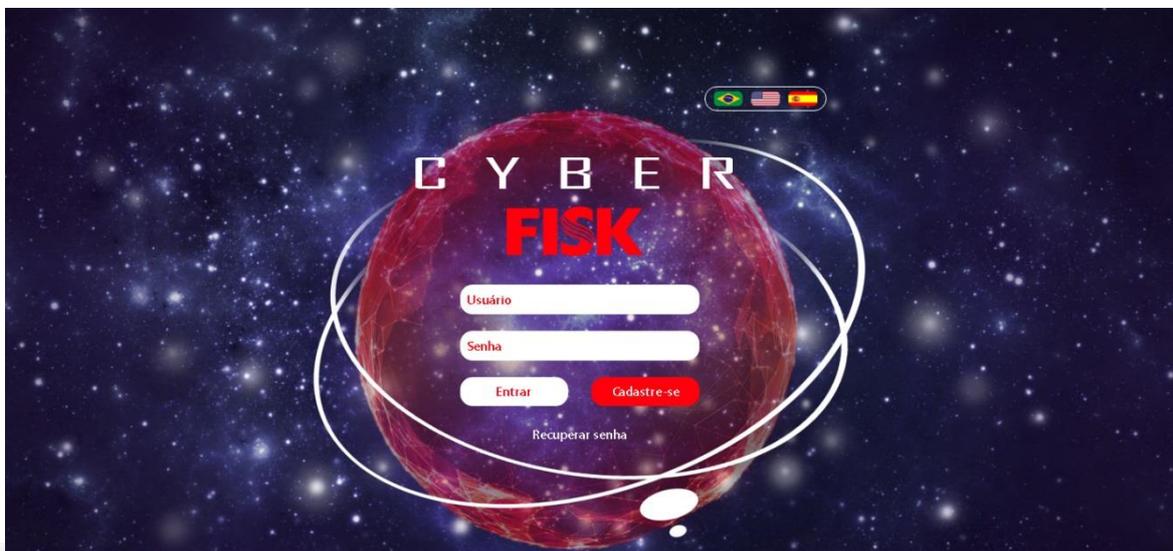


d. Basta, então, escolher o nível de dificuldade que você preferir.



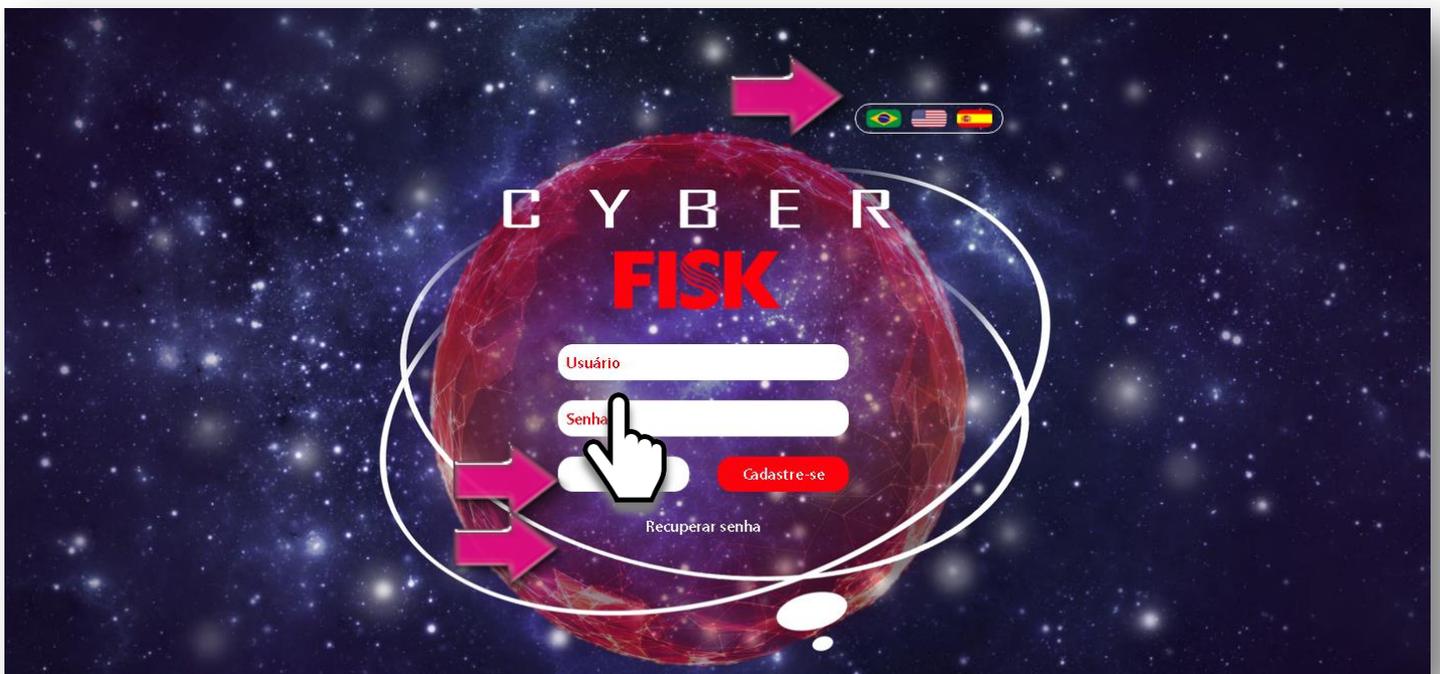
e. Clique em **OK** e depois em **X**, e você voltará para a tela abaixo.

### Tela de Login



## Entrar no sistema com usuário e senha

01. Selecione o idioma clicando em uma das bandeiras.
02. Digite o **Usuário** e sua **Senha** nos respectivos campos.
03. Clique em **Entrar**.



## Navegar pelo Cyber Fisk

A tela de rolagem inicial do Cyber Fisk torna a navegação mais prática e responsiva.

Nesse manual, essa tela será dividida em quatro (4) partes, sendo:

Layout da tela

**1**

Avatar@ LVL 1  
Visitante  
Desafio 0 XP  
Ditado 0 XP  
Cyber Ranking 0 XP

VENÇA OS DESAFIOS  
CONQUISTE NOVOS AVATARES

**2**

MENSAGENS  
VOCÊ NÃO POSSUI NOVAS MENSAGENS

RELATÓRIOS  
ACESSAR RELATÓRIOS

ÚLTIMO ACESSO  
Nenhum  
Nenhum

**3**

SELECIONE UM LIVRO PARA  
COMEÇAR SUA AVENTURA

**4**

**CURTA NOSSAS REDES SOCIAIS**  
f t i

**CYBER RANKING**  
CONFIRA SUA CLASSIFICAÇÃO ATUAL

NOV

FISK 2015 © COPYRIGHT - TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

21

**Informações e Funcionalidade dos itens da tela de abertura**

Parte **1**

Menu / Perfil & Pontuação do Avatar



Parte 1. **A**

a. Clicando na área indicada acima, abre-se o menu para facilitar a navegação.



## Menu

1.  Home

Clicar nesse ícone para voltar ao início da tela de rolagem.

2.  Configurações

Clicar nesse ícone para ver a configuração de seu perfil e de seu avatar.

3.  Mensagens

Esse ícone lhe permite apenas responder as mensagens enviadas pelo professor. Para que haja interação, o professor deverá ser o primeiro a disparar a mensagem.

4.  Relatórios

Clicar nesse ícone para ter acesso aos relatórios de aproveitamento das atividades que você já realizou. Essa ferramenta poderá fazer parte do processo de avaliação do curso.

Obs.: O professor e o coordenador tem acesso aos seus relatórios.

5.  Último Acesso

Clicar nesse ícone para ter acesso á última atividade realizada ou ao local visitado.

6.  Livros

Clicar nesse ícone para ter acesso ao(s) livro(s) cadastrado(s).

7.  Cyber Ranking

Constitui se de uma tabela classificatória e comparativa onde se encontram os nomes dos avatares, suas classificações e a quantidade de pontos conquistados.

8.  Ajuda

Ao clicar nesse ícone, você encontra um guia simplificado da tela de apresentação do Cyber.

9.  Sair

Ao clicar nesse ícone, você sai do sistema.

Parte 1.



**Perfil e Pontuação do Avatar**

Nessa área está a identificação do avatar: imagem, nome, nível, quantidade de “pontos” do nível em que você se encontra e os “pontos” ganhos pela realização das atividades.



Parte



**Mensagens / Relatórios / Último Acesso**



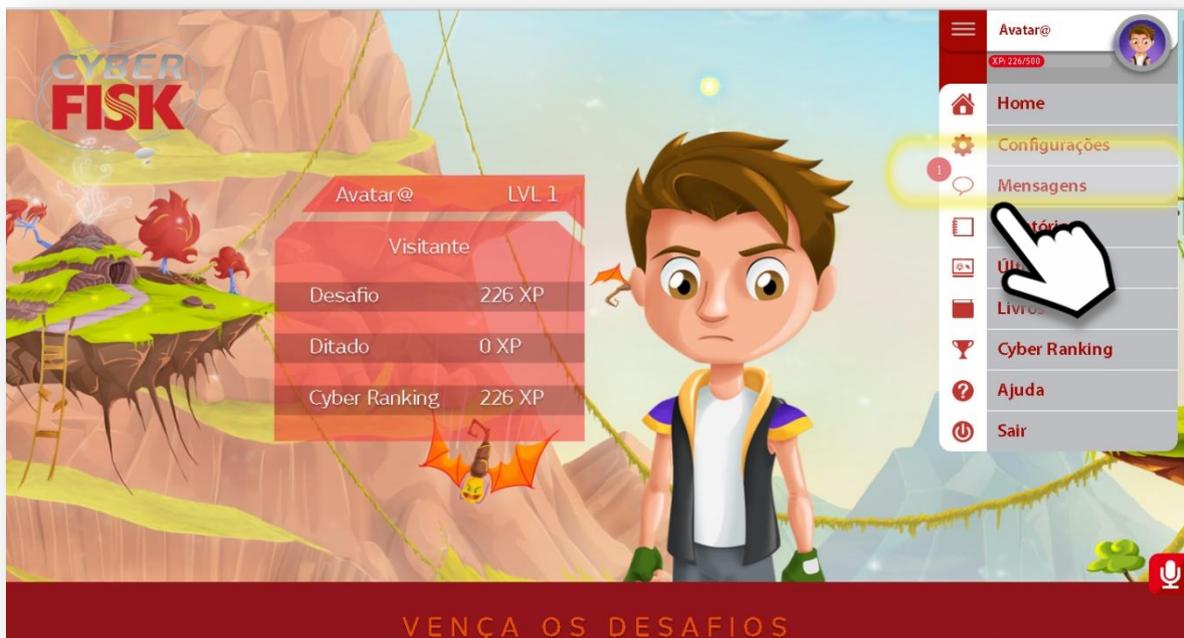
## Parte 2.

## A

## Acesso as Mensagens

01. Há duas maneiras de você saber que possui (novas) mensagens:

a. Visualizando o menu à direita ( tela abaixo). Clique no círculo vermelho, para você ser direcionado à tela de mensagens.



b. Visualizando o ícone  na tela abaixo, clique no texto para ser direcionado à tela de mensagens.

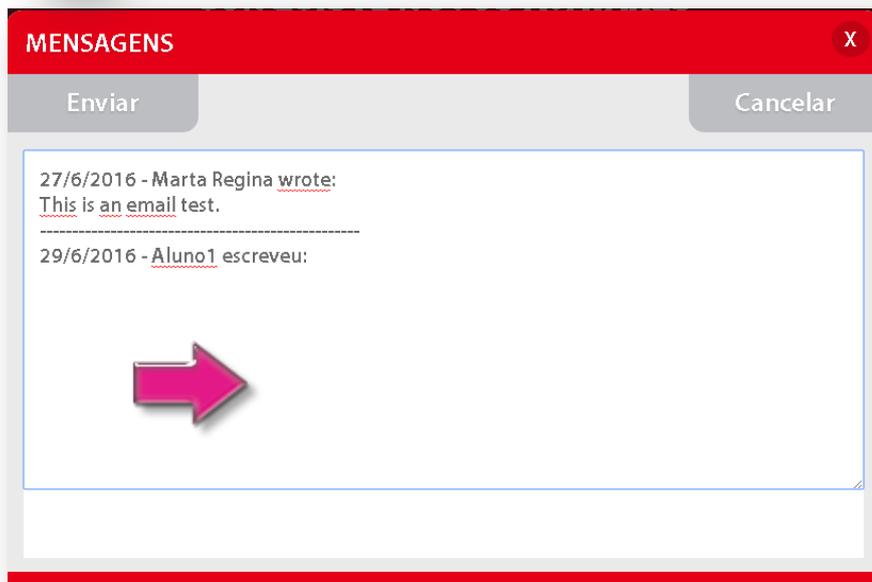
MENSAGENS



02. Clicando em qualquer das opções citadas, a seguinte tela deverá ser exibida:



03. Clicar em  para ler a mensagem que seu professor ou coordenador lhe enviou:



04. No campo indicado acima, digite sua resposta e clique **Enviar**.

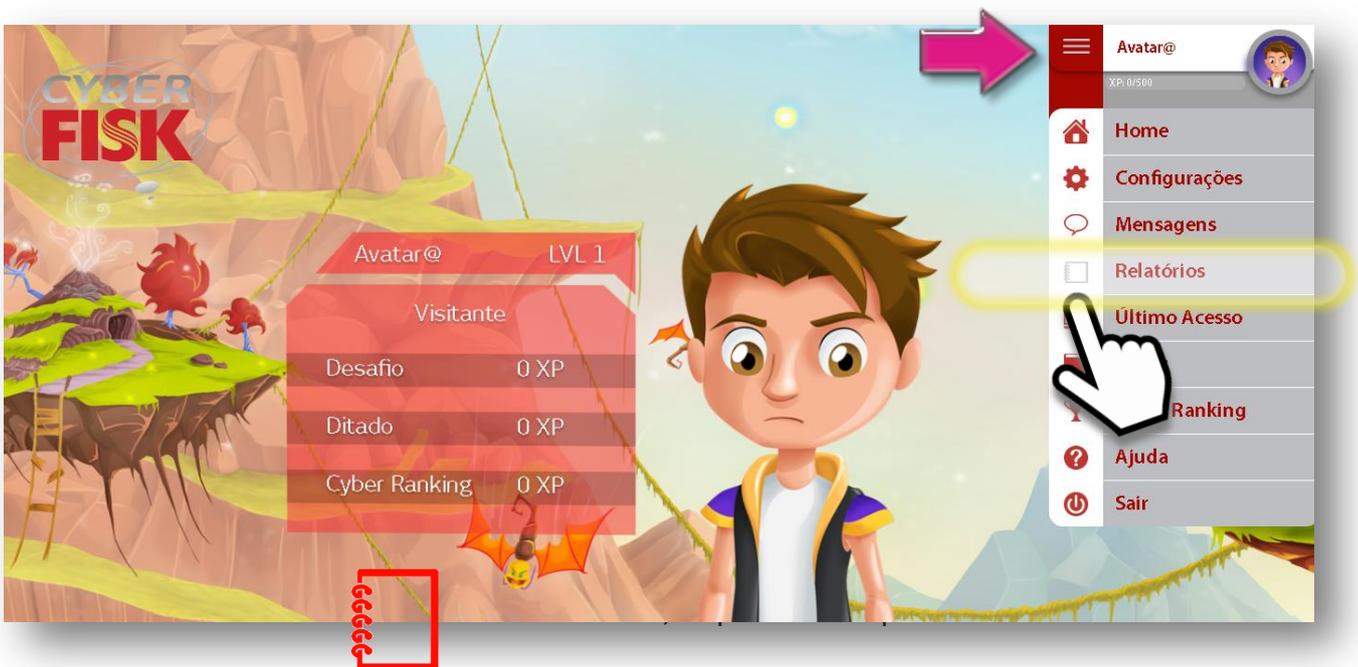
Parte 2.

**B**

### Acesso aos Relatórios

01. Há duas maneiras de visualizar seu relatório:

a. No menu à direita (tela abaixo). Clique no campo **Relatórios**, e, você será direcionado à tela dos relatórios.

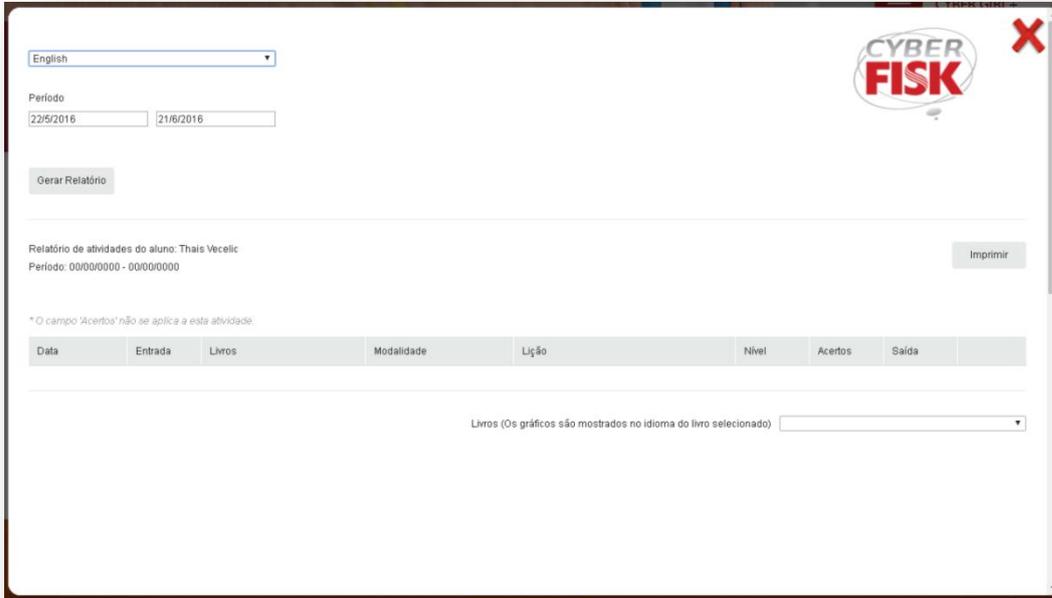


relatórios.

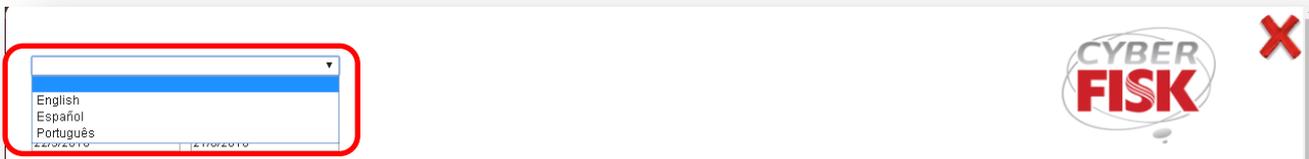
### RELATÓRIOS



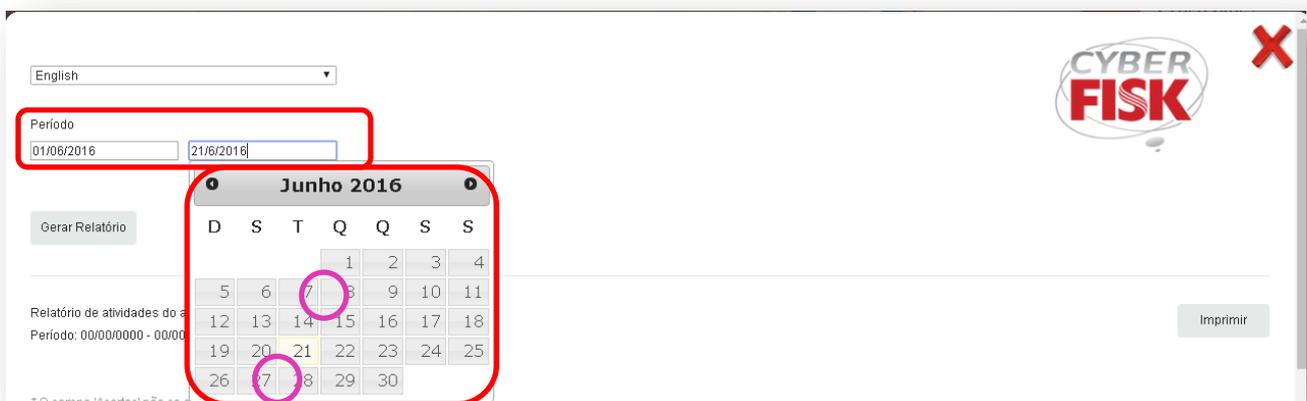
02. Clicando em qualquer das opções citadas, a seguinte tela deverá ser exibida:



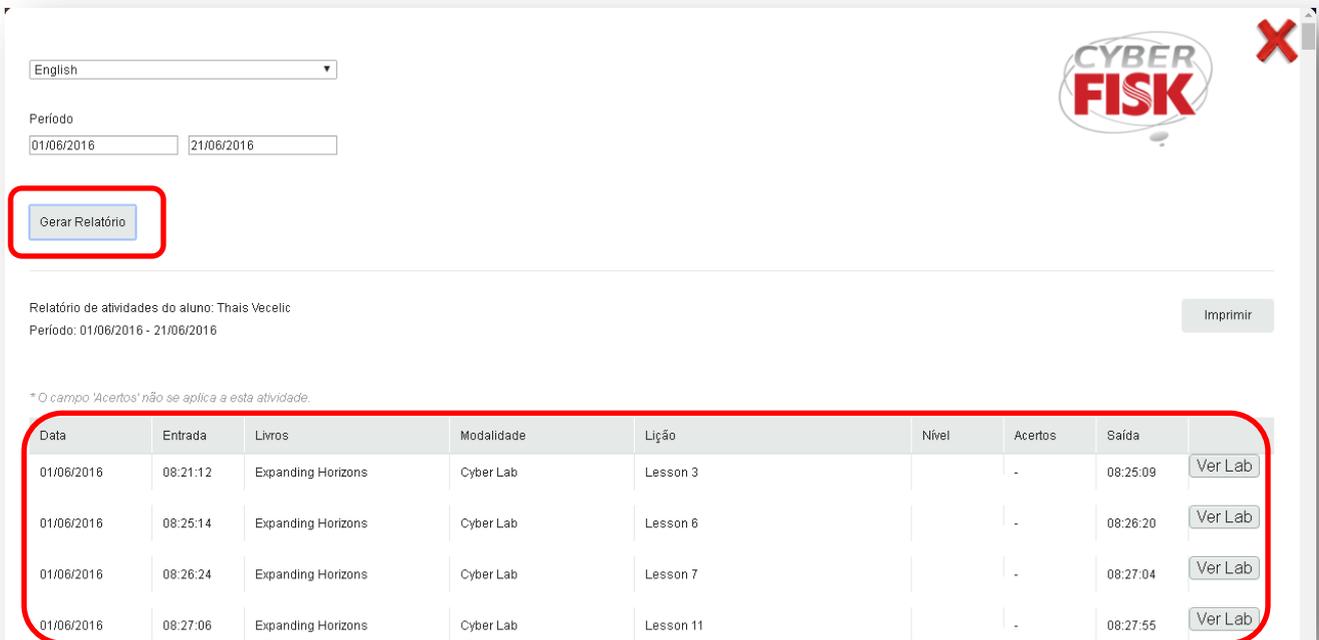
a. Selecione o idioma:



b. Selecione o **Período**:



c. Clique em **Gerar Relatório**:



English

Período: 01/06/2016 - 21/06/2016

**Gerar Relatório**

Relatório de atividades do aluno: Thais Vecelic  
Período: 01/06/2016 - 21/06/2016

Imprimir

\*O campo 'Acertos' não se aplica a esta atividade.

Data	Entrada	Livros	Modalidade	Lição	Nível	Acertos	Saída	
01/06/2016	08:21:12	Expanding Horizons	Cyber Lab	Lesson 3		-	08:25:09	Ver Lab
01/06/2016	08:25:14	Expanding Horizons	Cyber Lab	Lesson 6		-	08:28:20	Ver Lab
01/06/2016	08:26:24	Expanding Horizons	Cyber Lab	Lesson 7		-	08:27:04	Ver Lab
01/06/2016	08:27:06	Expanding Horizons	Cyber Lab	Lesson 11		-	08:27:55	Ver Lab

d. Para visualizar os gráficos com detalhamento do seu aproveitamento, selecione o livro que você está estudando.:



English

Período: 22/5/2016 - 21/6/2016

Gerar Relatório

Relatório de atividades do aluno: Thais Vecelic  
Período: 00/00/0000 - 00/00/0000

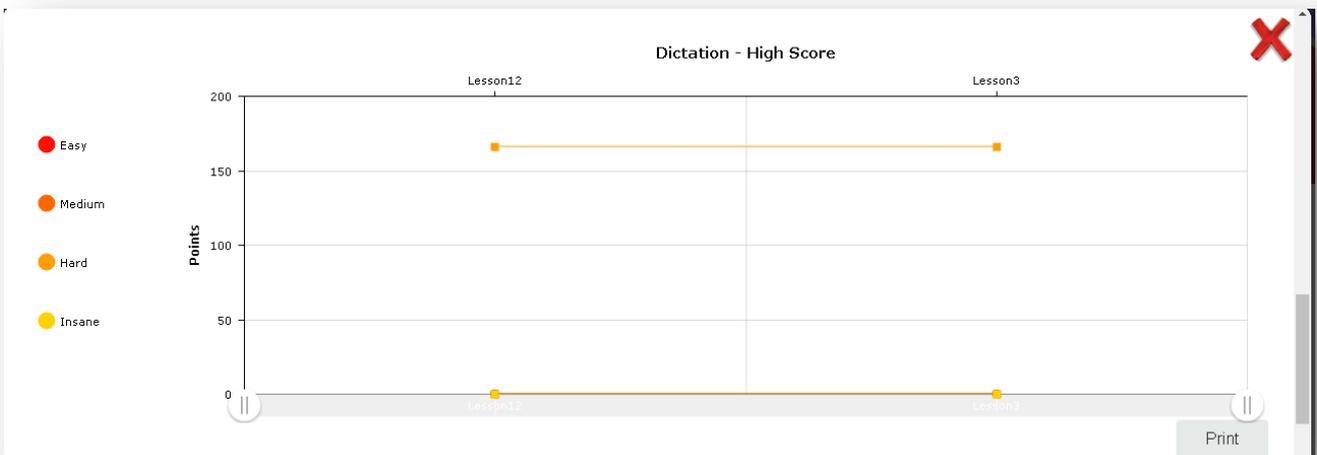
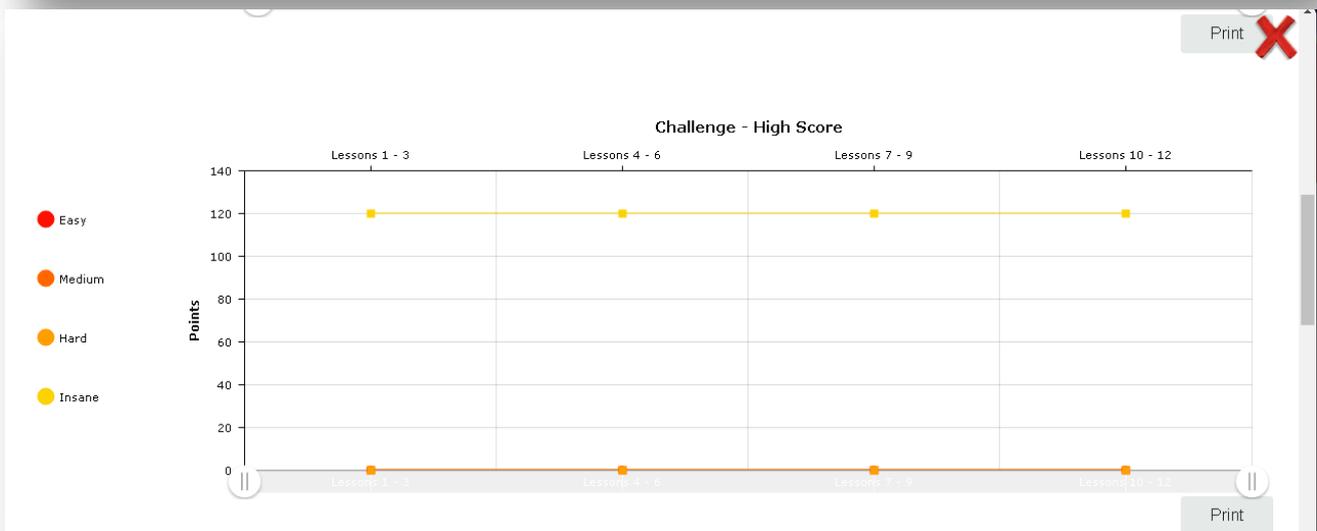
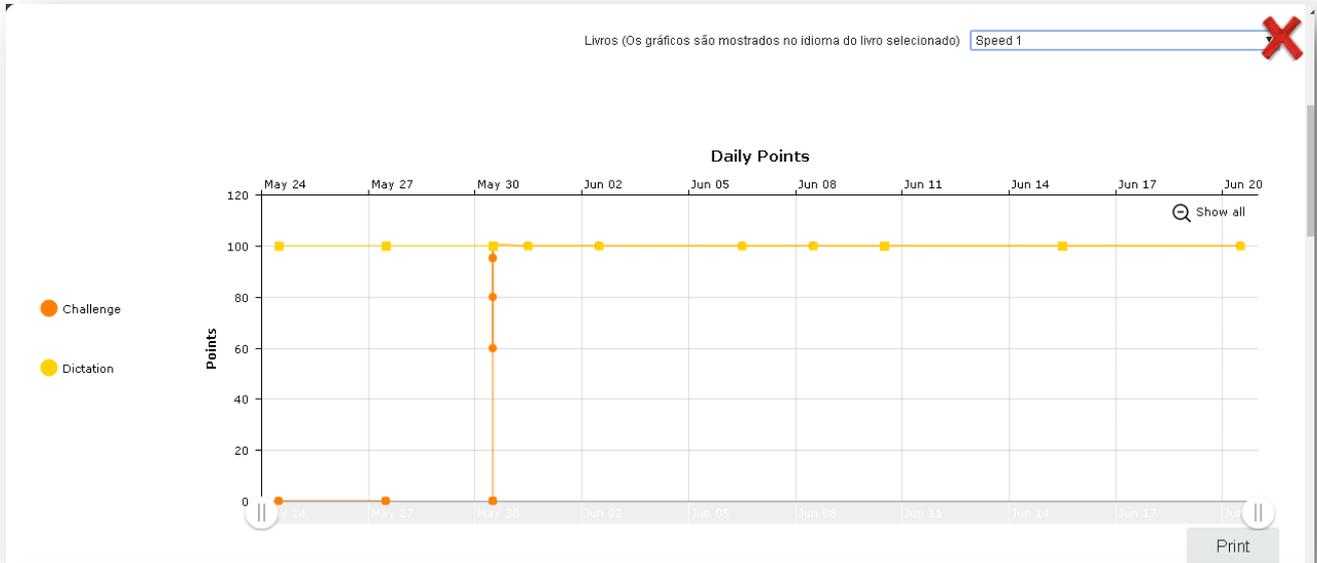
\*O campo 'Acertos' não se aplica a esta atividade.

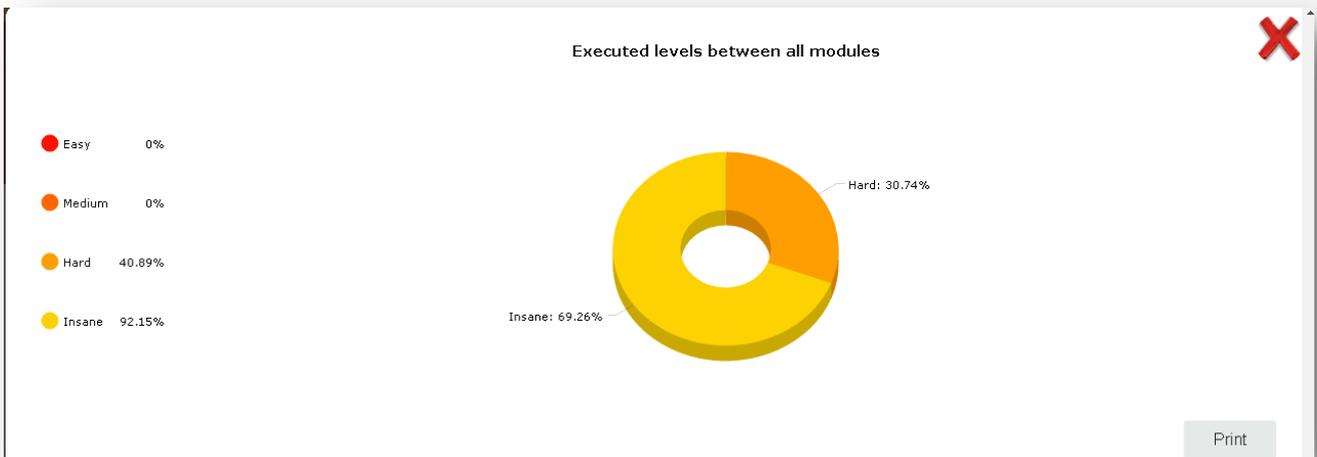
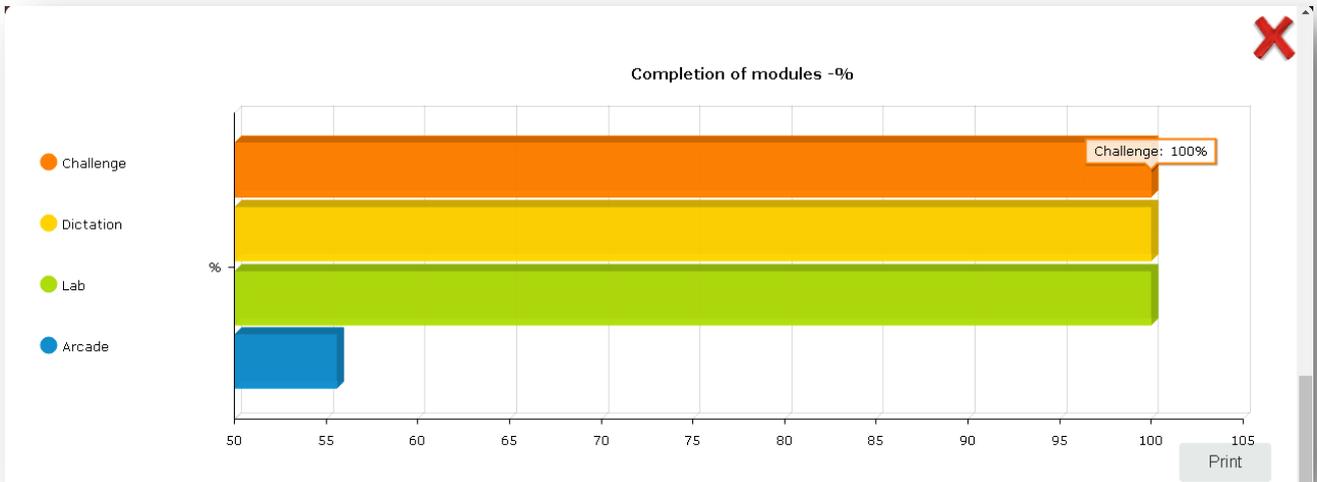
Data	Entrada	Livros	Modalidade	Lição	Nível
------	---------	--------	------------	-------	-------

- Teens Elementary 2
- Teens Pre-Intermediate
- Teens Intermediate
- Teens Upper-Intermediate
- Teens Advanced
- Teens Higher 1
- Teens Higher 2
- Speed 1**
- Speed 2
- Speed 3
- Essentials 1
- Breaking Free
- Spreading Wings
- Aiming At The Sky
- Flying High
- Expanding Horizons
- Wings of Freedom
- Focus on Fisk Final
- Chiquiteens 1

Livros (Os gráficos são mostrados no idioma do livro selecionado)

e. Os gráficos serão exibidos:





Parte 2.



Último acesso

Clicar no texto do ícone  para ser direcionado à última atividade feita, ou ao local visitado.

ÚLTIMO ACESSO

ARCADE  
SPEED 1

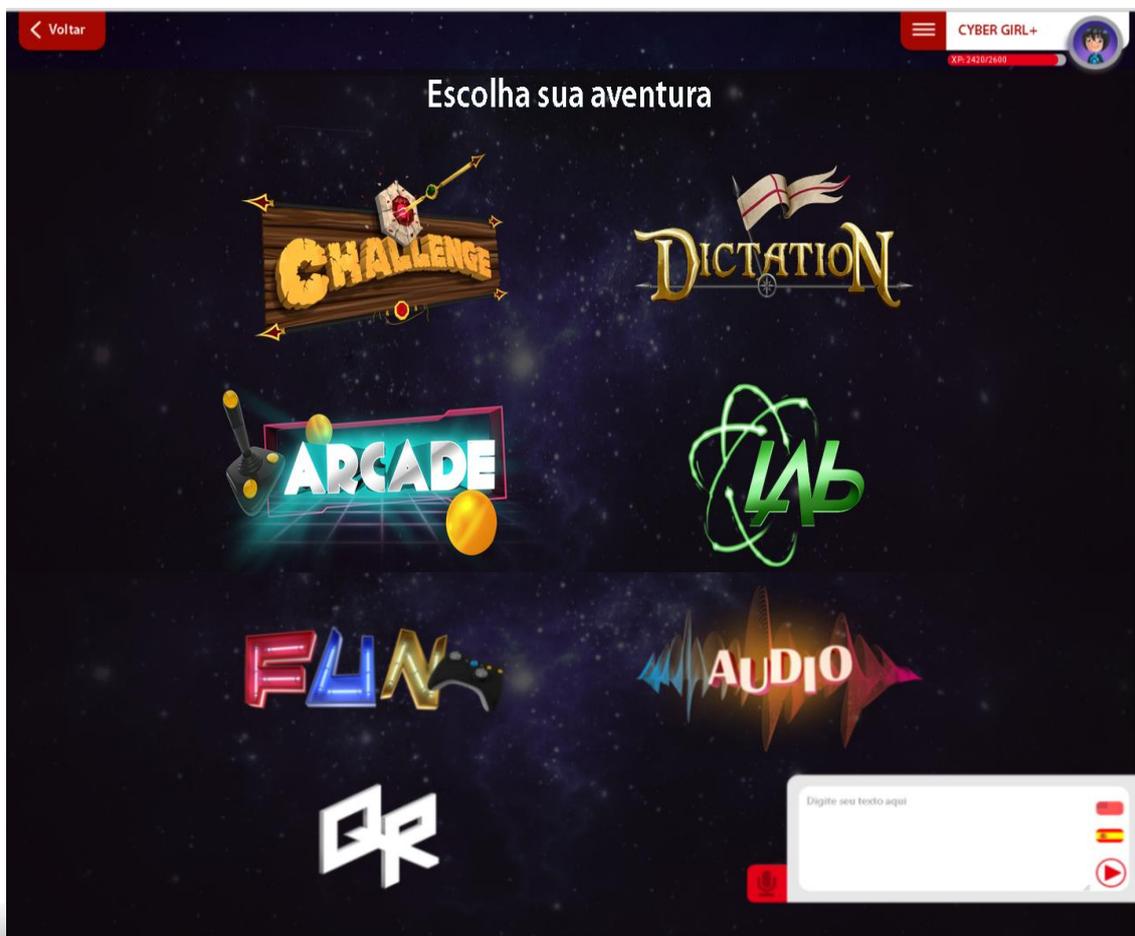
Parte

**3**

Explorando as atividades do livro



01. Clicar no livro para visualizar os aplicativos disponíveis. A tela abaixo deverá se exibida:





### CYBER CHALLENGE / DESAFÍO

O Cyber Challenge / Desafío tem como plano de fundo a “Montanha dos Desafios”.

Este é um jogo de perguntas e respostas baseadas nas lições dos livros. Para alcançar o objetivo do jogo, você terá que avançar cada fase acertando questões de múltipla escolha.

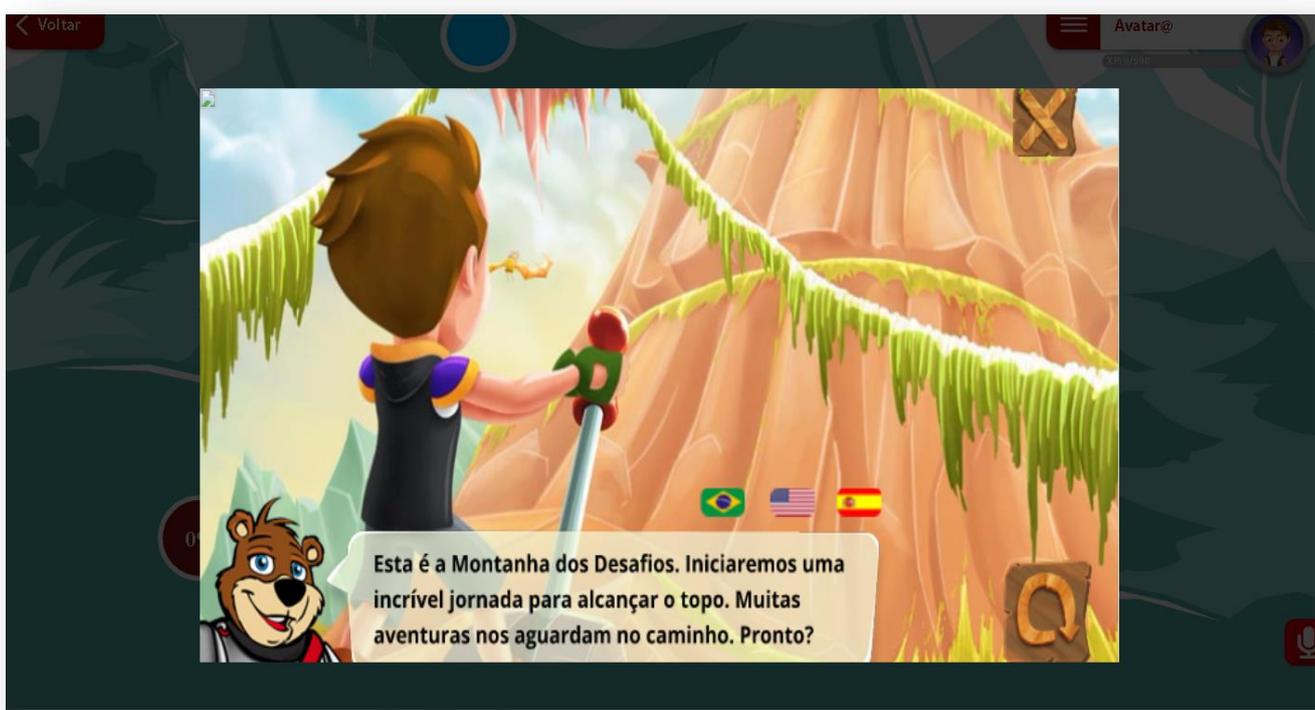
Antes de iniciar a escalada da montanha, você assistirá uma animação que o situará no contexto do jogo.

À medida que você progride nas etapas do jogo, ou seja, fazendo o percurso da subida da montanha, outras animações surgirão, e assim que você terminar, você verá seu avatar juntamente com o Buddy no topo da montanha fincando a bandeira Fisk.

Lembrando que a realização das atividades durante o percurso será pontuada de acordo com o nível de dificuldade escolhido.

O desafio está atrelado ao tempo que você terá para responder as questões.

A tela abaixo traz uma imagem da animação do início da aventura:



### Função dos ícones na tela de animação



Clicando no ícone da bandeira, os textos serão apresentação no respectivo idioma.

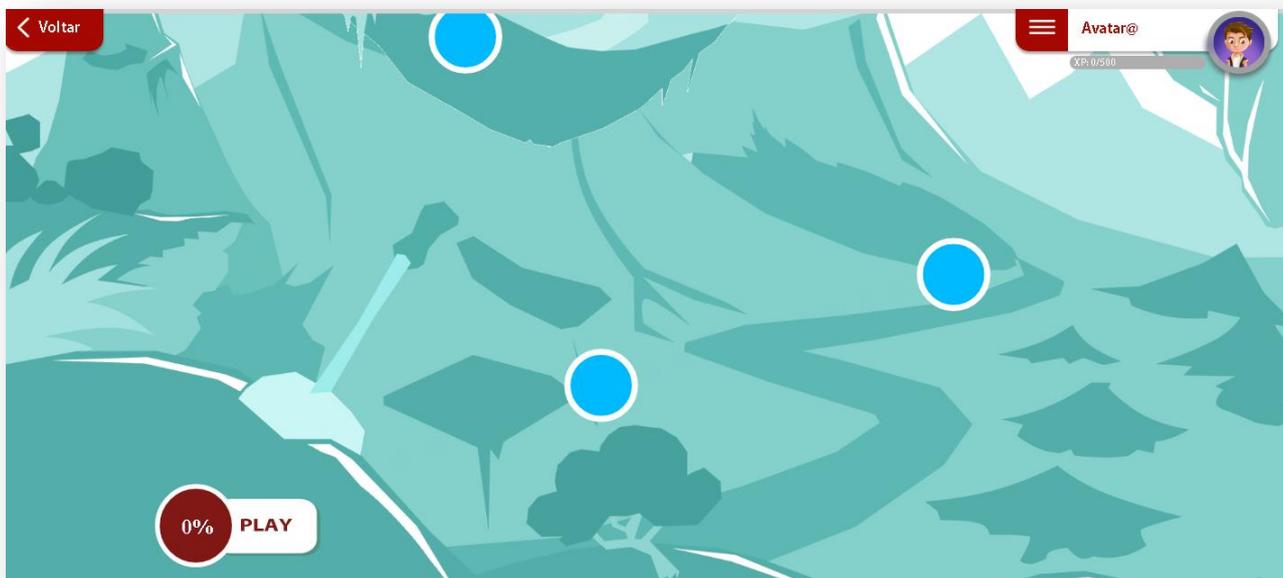


Clicando nesse ícone, você fecha a animação e vai para a tela onde estão as atividades.



Clicando nesse ícone, você pode assistir a animação novamente, se desejar.

Após a animação, a escalada iniciará. Veja a tela abaixo:



À medida que você realiza os exercícios propostos, é possível verificar seu progresso e a porcentagem do percurso já percorrido. Veja a tela abaixo:

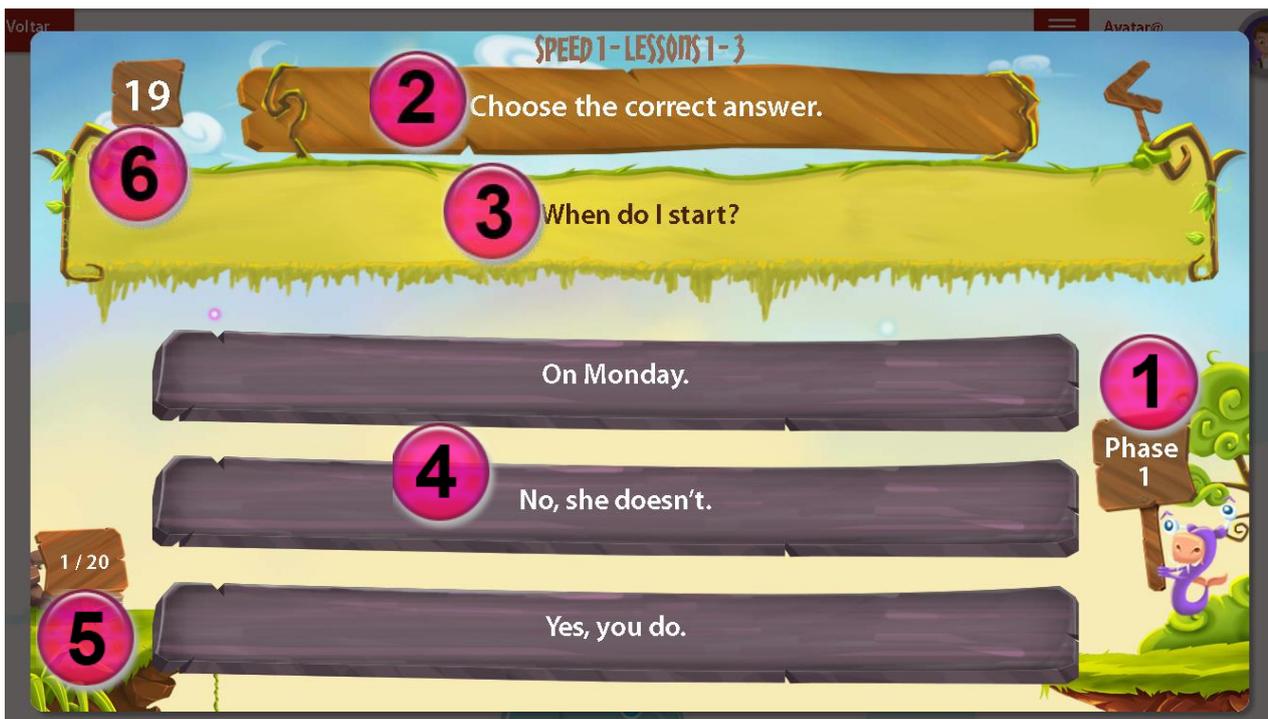


Ao iniciar o jogo, clicando no ícone **PLAY**, você verá a tela abaixo, e escolherá a ilha que contém os exercícios que deverão ser feitos.



Ao clicar no ícone para iniciar, você verá a seguinte tela:

Obs.: Leia na próxima página, as designações numéricas para identificar o que significa cada campo.



- 1 Indica a fase do exercício. (Há 5 fases para cada atividade.)
- 2 Indica o objetivo específico a ser feito.
- 3 Espaço para a questão.
- 4 Alternativas para escolha da resposta adequada.
- 5 Indicador de quantas perguntas há nessa atividade (à direita da tela) e a indicação de qual questão o você está (à esquerda da tela).
- 6 Tempo (em segundos) que você tem para completar o exercício.

Obs.: Lembre-se de que o tempo varia de acordo com a escolha do nível de dificuldade selecionado:

EASY	→	25 segundos	✓ EASY
		Cor estabelecida para indicação de término	
MEDIUM	→	20 segundos	✓ MEDIUM
		Cor estabelecida para indicação de término	
HARD	→	15 segundos	✓ HARD
		Cor estabelecida para indicação de término	
INSANE	→	5 segundos	✓ INSANE
		Cor estabelecida para indicação de término	

Ao completar o exercício e atingir mais de 70% de acertos você recebe uma pontuação que será somada e influenciará no progresso de seu avatar.

Obs.: O aluno poderá interromper sua tarefa de fazer os exercícios em qualquer momento. Ao clicar em “continuar”, o aluno volta ao “estágio” do jogo onde parou, e, aquele estágio reinicia. Nesse jogo as questões aparecem de forma randomizada.



# DICTATION

## CYBER DICTATION / DICTADO

O Cyber Dictation / Dictado tem como plano de fundo o “Castelo dos Ditados”.

Esta atividade testa a habilidade de compreensão auditiva e de escrita do

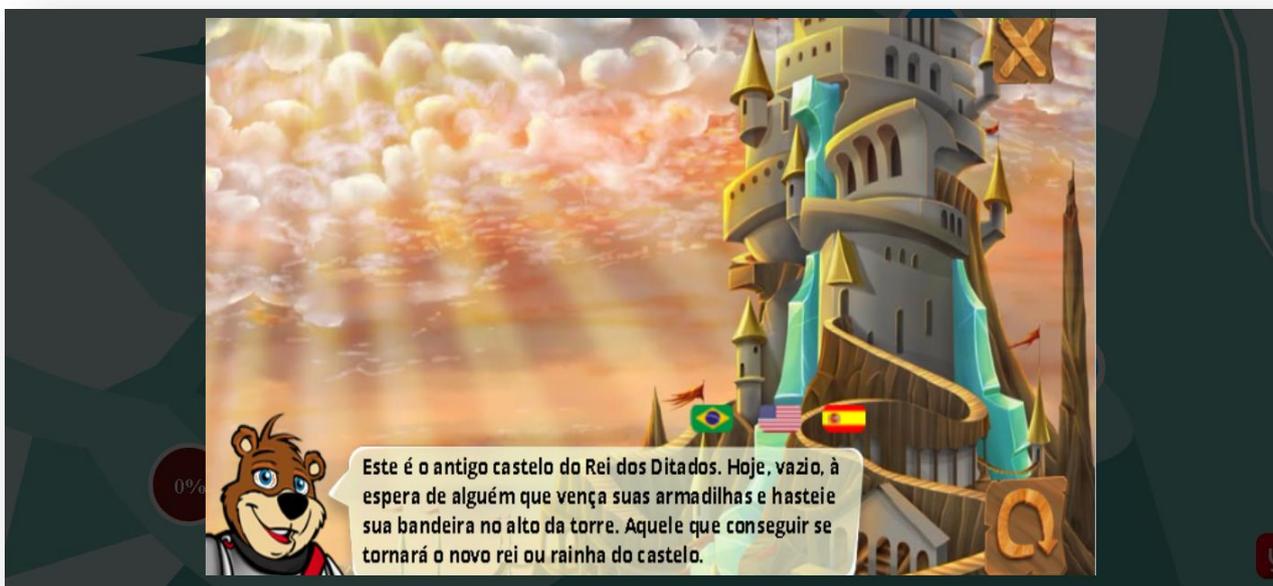
idioma selecionado. As palavras, sentenças ou frases ditadas estão relacionadas diretamente com cada lição do livro estudado. Antes de iniciar a subida pela torre, você assistirá uma animação que o situará no contexto do jogo.

À medida que você transcende as etapas do jogo, ou seja, percorrendo o caminho para a torre, outras animações surgirão, e assim que você terminar você verá seu avatar juntamente com o Buddy no topo da torre mais alta do castelo, e, juntos fincarão a bandeira Fisk.

Lembre-se de que a realização das atividades durante o caminho para a torre será pontuada de acordo com o nível de dificuldade escolhido.

O desafio dessa aventura está atrelado à quantidade de vezes que você tem para escrever o texto.

A tela abaixo mostra uma imagem da animação do começo da aventura:



### Função dos ícones na tela de animação



Clicando no ícone da bandeira, os textos serão apresentação no respectivo idioma.

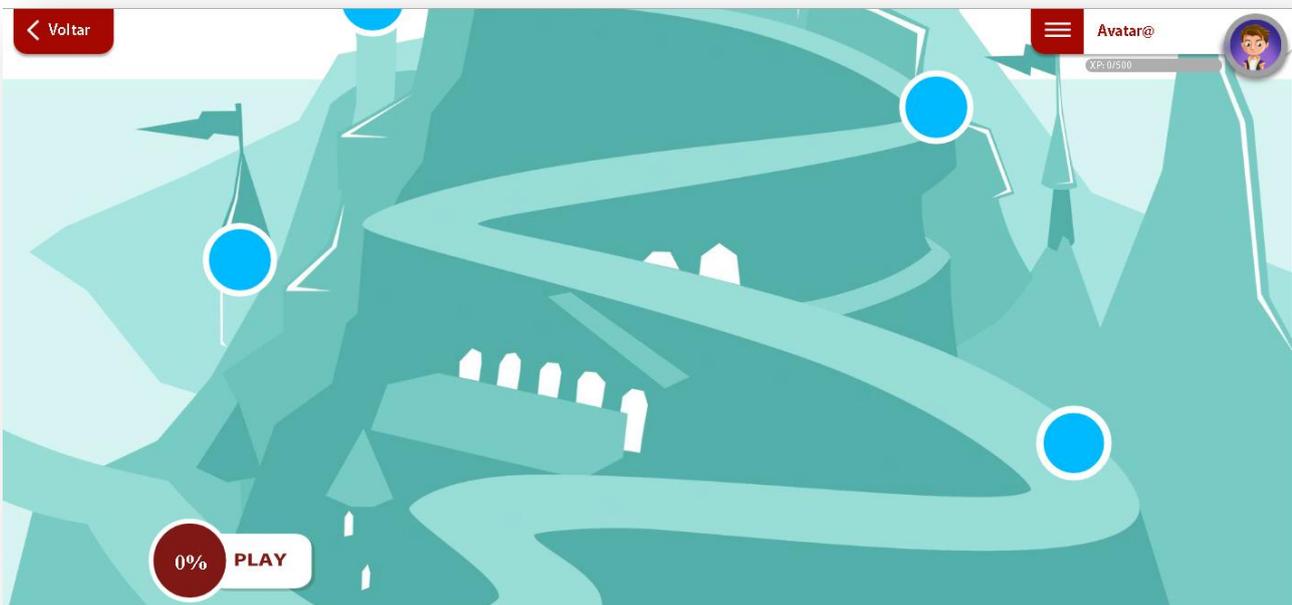


Clicando nesse ícone, você fecha a animação e vai para a tela onde estão as atividades.

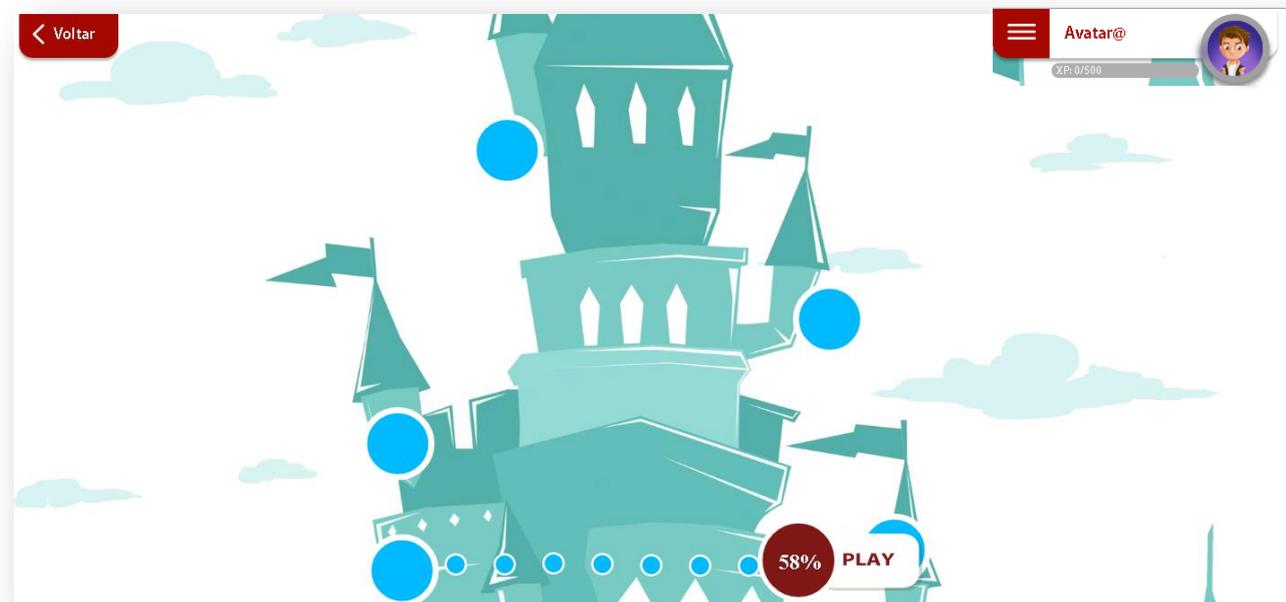


Clicando nesse ícone, você pode assistir a animação novamente, se desejar.

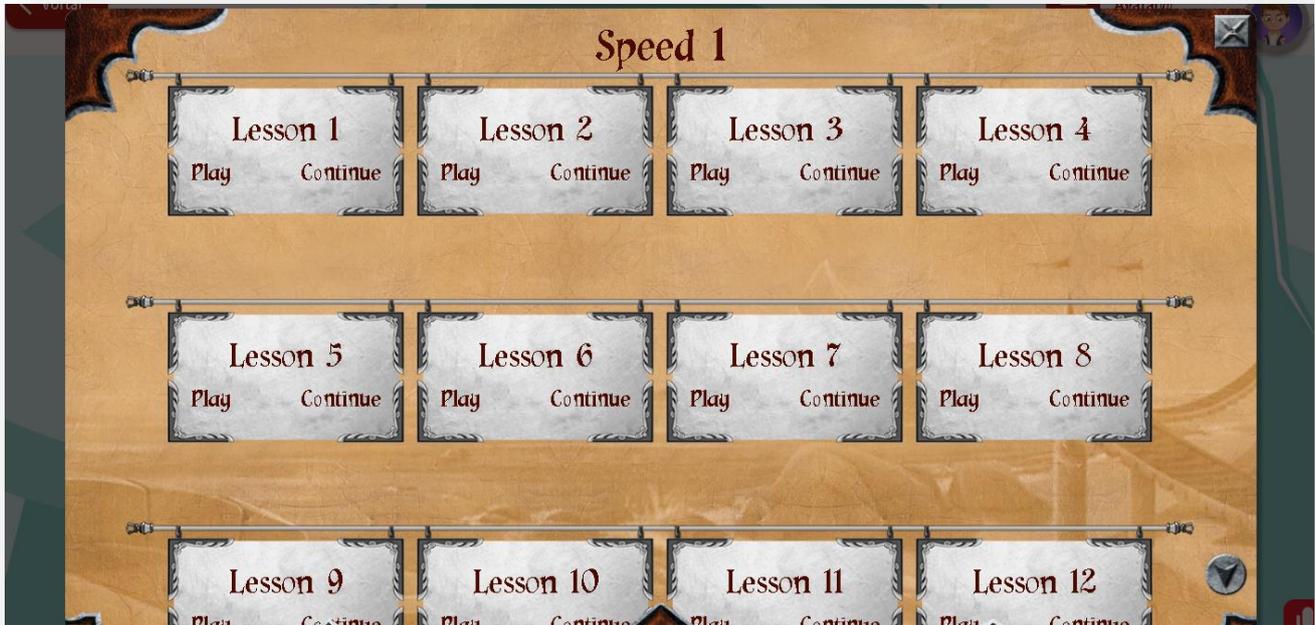
Após a animação, a subida para a torre iniciará. Veja a tela abaixo:



À medida que você realiza os exercícios propostos, é possível verificar seu progresso e a porcentagem do percurso já percorrido. Veja a tela abaixo:

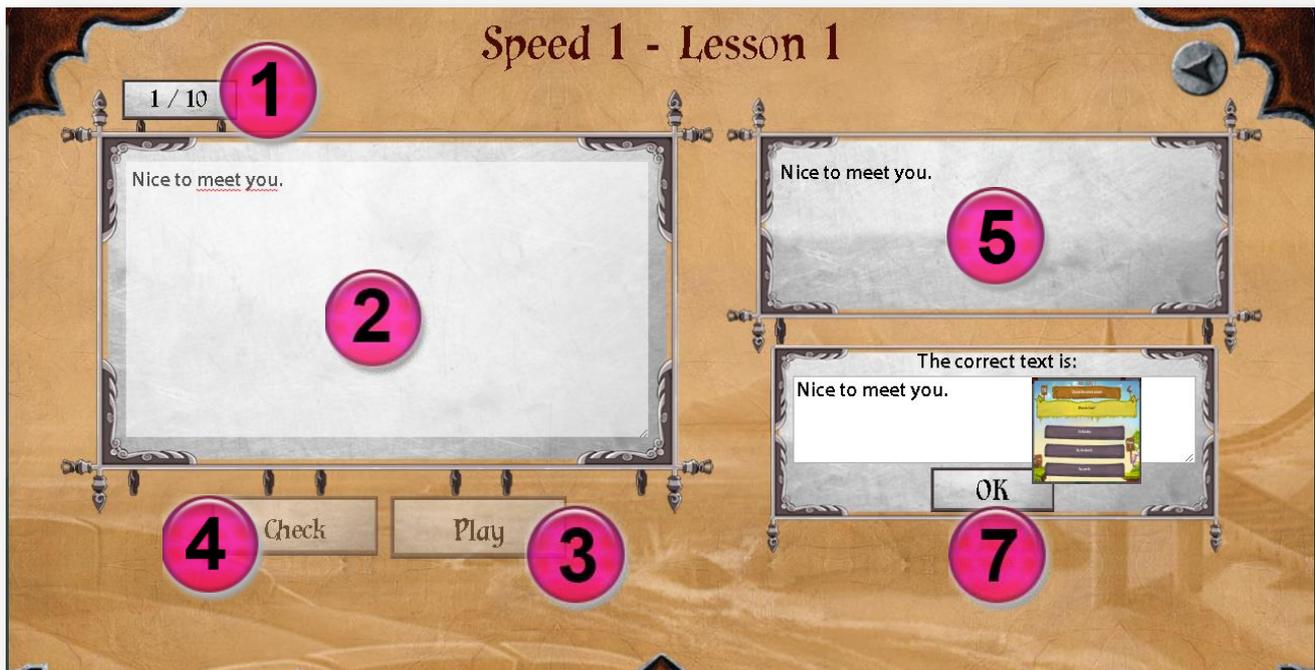


Ao iniciar o jogo, você verá a tela abaixo, e escolherá a placa com a lição que deverá ser feita.



Ao clicar no ícone **Play** para começar, você verá a seguinte tela:

Obs.: Leia as designações numéricas para identifica o que significa cada campo.



- 1 Indica qual a questão que está sendo ditada (à esquerda da tela)  e o total de questões existentes na lição (à direita da tela). 
- 2 Campo para digitação do texto.
- 3 Botão “Play” para repetição do texto.
- 4 Botão “Check” para correção do texto.
- 5 Campo designado para apontar possíveis erros.
- 6 Campo com o texto correto.
- 7 Botão “OK” para mudar para a próxima questão a ser ditada.

Obs.: Lembre-se de que o número de repetições varia de acordo com a escolha do nível de dificuldade selecionado:

EASY	→	áudio é reproduzido automaticamente após a abertura do 1º exercício e após clicar no botão  + 4 repetições
MEDIUM	→	áudio é reproduzido automaticamente após a abertura do 1º exercício e após clicar no botão  + 3 repetições
HARD	→	áudio é reproduzido automaticamente após a abertura do 1º exercício e após clicar no botão  + 2 repetições
INSANE	→	áudio é reproduzido automaticamente após a abertura do 1º exercício e após clicar no botão  + 1 repetição

Ao completar o exercício e atingir mais de 70% de acertos você recebe uma pontuação que será somada e influenciará no progresso de seu avatar.

Obs.: Você poderá interromper sua tarefa de fazer os exercícios em qualquer momento. Quando retornar, poderá iniciar da questão que foi interrompida sem qualquer prejuízo.



## CYBER LAB

Entre todas as modalidades oferecidas para você, o Cyber Lab é, sem dúvida, a ferramenta mais avançada desenvolvida para o aperfeiçoamento do aprendizado do idioma.

O laboratório virtual permite que você vivencie simulações de conversação no tempo real através de interações com diálogos especialmente elaborados.

Também, lhe oferece a oportunidade de praticar o idioma com exercícios de diferentes formatos, além lhe proporcionar a chance de se ouvir, quer comparando sua fluência no idioma quer interagindo com falantes do idioma por você escolhido.

Na tela abaixo, podemos conferir a simples funcionalidade e alta tecnologia empregada para facilitar o aprendizado do idioma.

The screenshot displays the 'Ajuda' (Help) screen of the Cyber Lab interface. At the top, there are language selection buttons for Brazil, USA, and Spain, and a close button (X). Below this is a 'Botão de fechar' (Close button) and a 'Seletor de Idioma' (Language selector). The main area features a list of activities with a 'Seletor de atividade' (Activity selector) at the bottom. A 'Controle do áudio' (Audio control) is also visible. On the right side, there is a vertical menu of interactive tools: 'Reproduzir áudio' (Play audio), 'Gravar' (Record), 'Reproduzir áudio gravado' (Play recorded audio), 'Gravar diálogo' (Record dialogue), 'Reproduzir diálogo completo' (Play full dialogue), and 'Respostas' (Answers).

**Ajuda**

Botão de fechar

Seletor de Idioma

Reproduzir áudio

Gravar

Reproduzir áudio gravado

Gravar diálogo

Reproduzir diálogo completo

Respostas

Controle do áudio

Atividade

Seletor de atividade

Você terá a comodidade de realizar tarefas onde quer que esteja e a oportunidade de ter seu desempenho analisado remotamente por seu professor.

Isso é possível através do acesso ao registro das atividades realizadas / gravadas no relatório gerado

pelo sistema.

Vá até o Menu ou no ícone  e veja como é acessada a atividade de laboratório pelo professor

/ coordenador da unidade e por você mesmo:

RELATÓRIOS

English

Período: 01/06/2016 - 23/06/2016

Gerar Relatório

Relatório de atividades do aluno: Thais Vecelic  
Período: 01/06/2016 - 23/06/2016

\*O campo 'Acertos' não se aplica a esta atividade.

Data	Entrada	Livros	Modalidade	Lição	Nível	Acertos	Saída	
01/06/2016	08:21:12	Expanding Horizons	Cyber Lab	Lesson 3		-	08:25:09	Ver Lab
01/06/2016	08:25:14	Expanding Horizons	Cyber Lab	Lesson 6		-	08:26:20	Ver Lab
01/06/2016	08:26:24	Expanding Horizons	Cyber Lab	Lesson 7		-	08:27:04	Ver Lab
01/06/2016	08:27:06	Expanding Horizons	Cyber Lab	Lesson 11		-	08:27:55	Ver Lab
01/06/2016	08:28:03	Expanding Horizons	Cyber Lab	Lesson 3		-	08:40:40	Ver Lab
01/06/2016	08:40:42	Expanding Horizons	Cyber Lab	Lesson 4		-	08:43:26	Ver Lab

Expanding Horizons  
**LESSON 3 - LAB ACTIVITIES**

Activity 1

 bitter     
  oily     
  sweet  
 salty     
  sour     
  spicy

**B) Write words in the box above under the corresponding picture.**







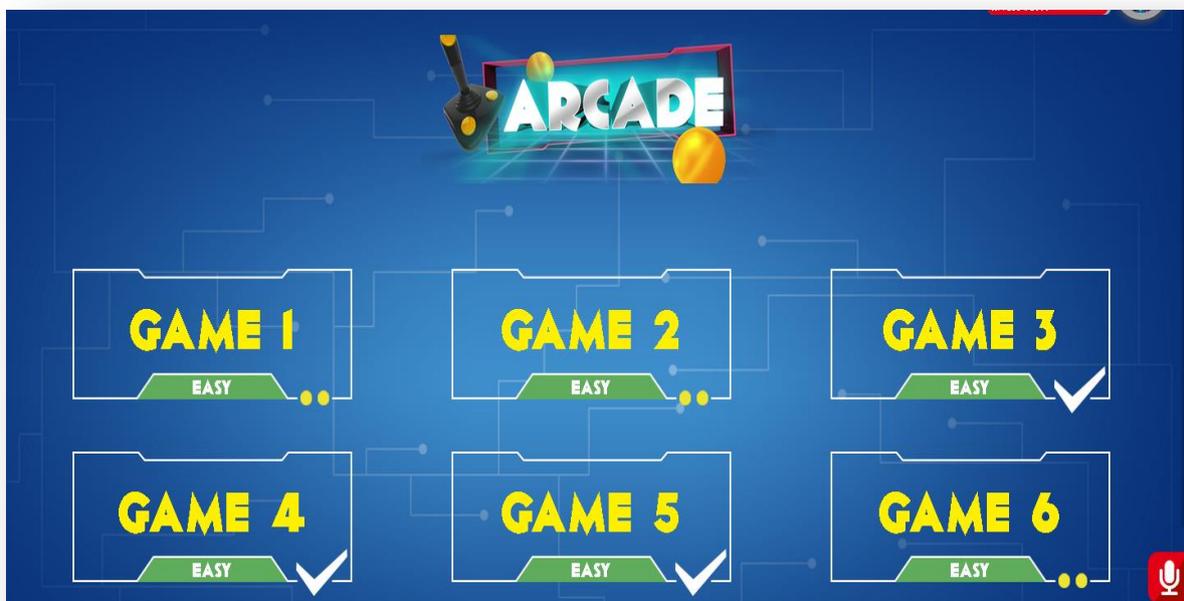
## CYBER ARCADE

No Cyber Arcade, há uma vasta coletânea de jogos e atividades com diferentes objetivos didáticos e vários tipos de diversão. Essas atividades são uma compilação de atividades que se encaixam às estruturas que você já aprendeu.

Entre as atividades escolhidas temos quebra-cabeças, forcas, jogos de memória, caça-palavras e muitas outras interatividades que permitem ampliar seu vocabulário ludicamente.

Como se utilizam de vocabulário extra, as atividades trazem certa carga de desafio tornando-as sempre motivadoras. Portanto, peça orientação ao seu professor se por ventura você tiver dúvidas, sobre o vocabulário em questão.

### Layout da Tela do Arcade





## CYBER FUN

Exercite suas habilidades comunicativas – oral, auditiva, de leitura e de escrita – em inglês e espanhol de um modo superdivertido, através de jogos.

Para a versão Desktop, você precisará fazer o download em sua máquina.

Veja um exemplo de abertura do **Cyber Fun** do livro *Essentials 1*:

Tela de abertura



Somente no primeiro acesso, há a necessidade de **autenticação com o usuário do Cyber**.



Menu inicial do jogo

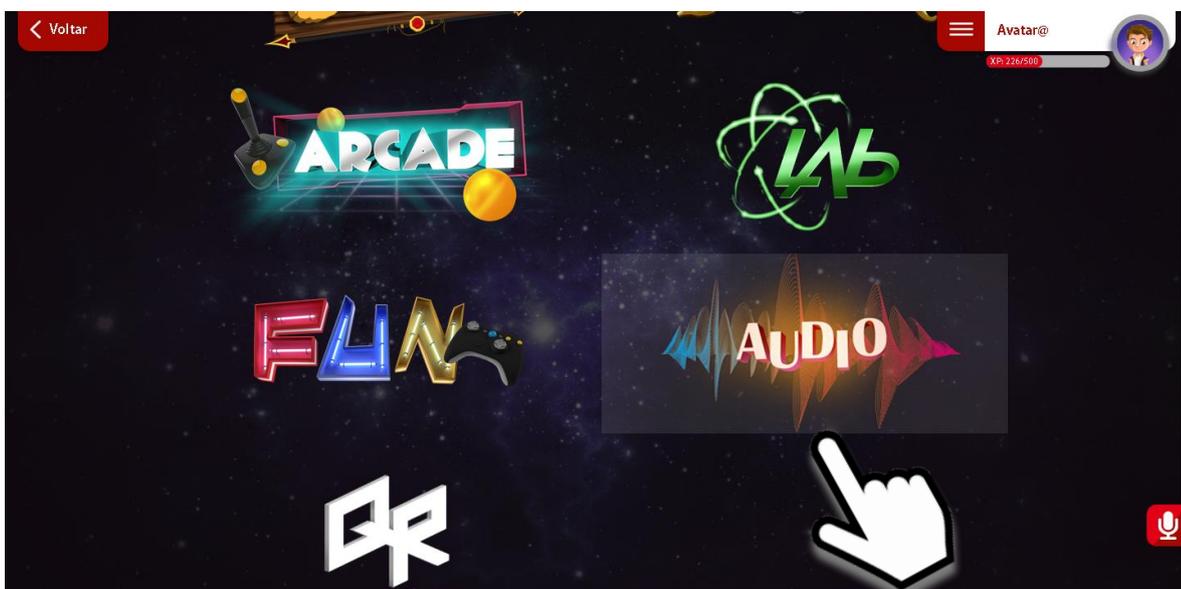


## CYBER AUDIO

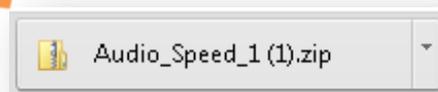


Para a versão desktop, será preciso fazer o download do arquivo de áudio. Para iniciar o download, basta clicar no ícone:

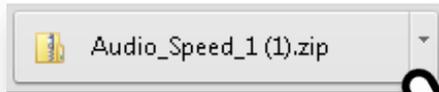
Obs.: O exemplo abaixo, refere-se ao livro SPEED1.



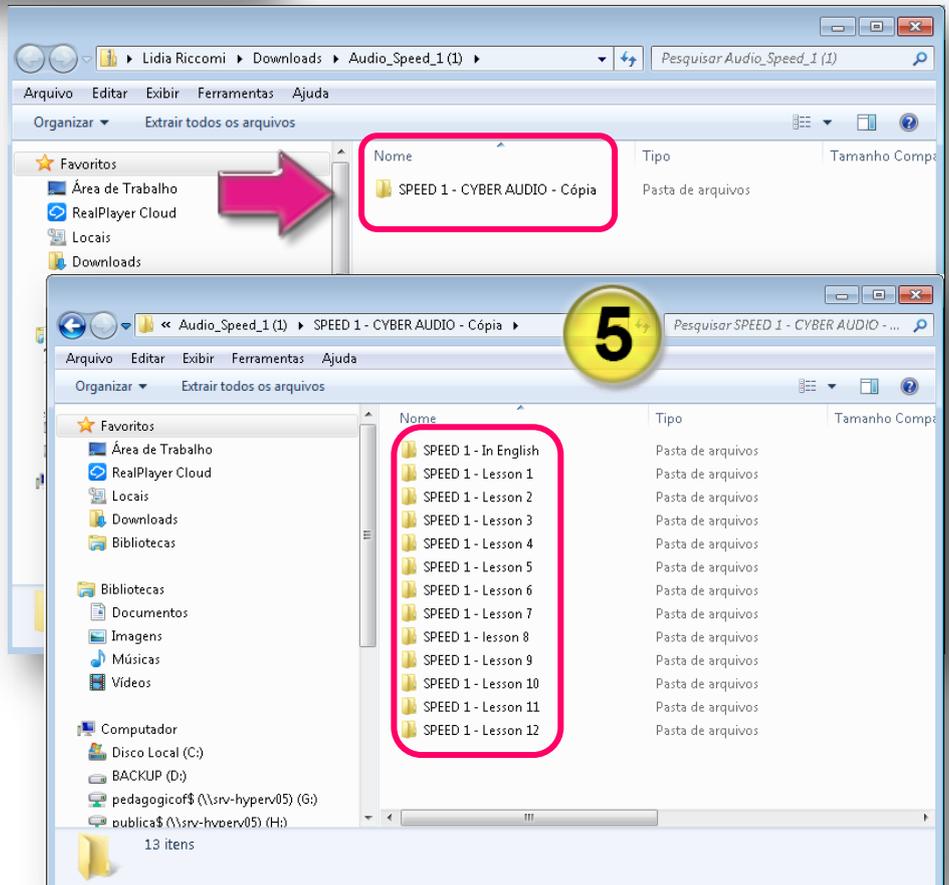
2

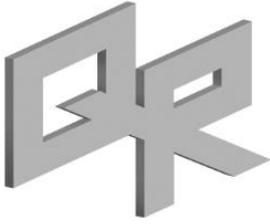


**3**



**4**



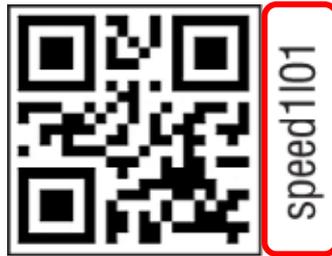


### CYBER QR

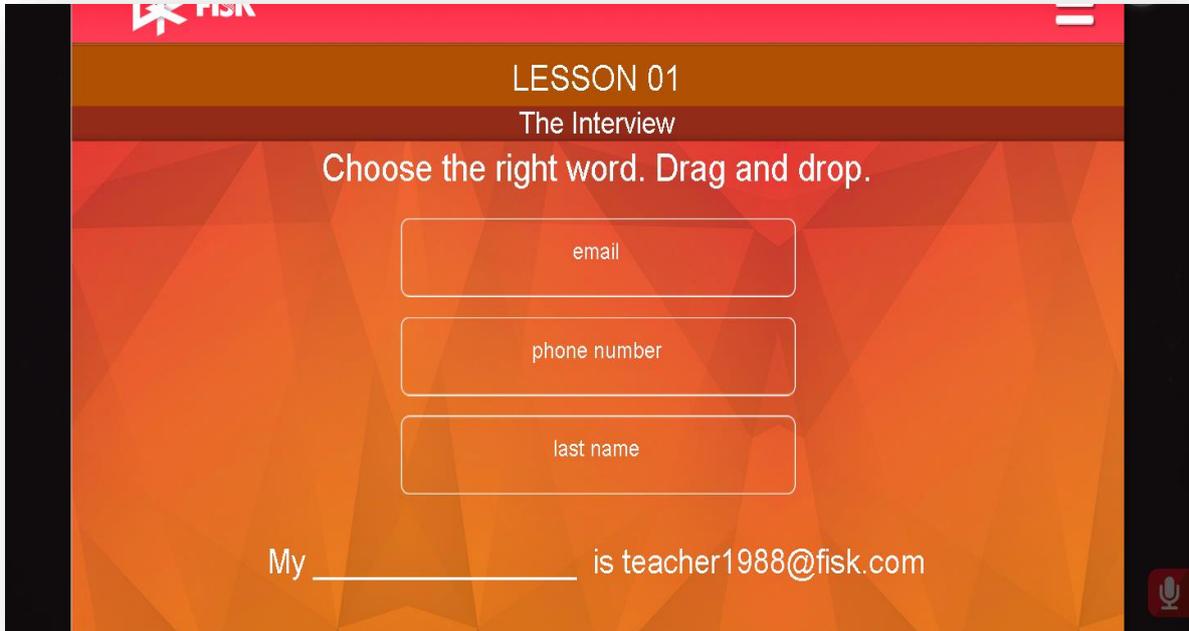
QR Codes (Quick Response Codes)

Esses códigos trazem uma atividade adicional referente a cada lição para a prática do idioma.

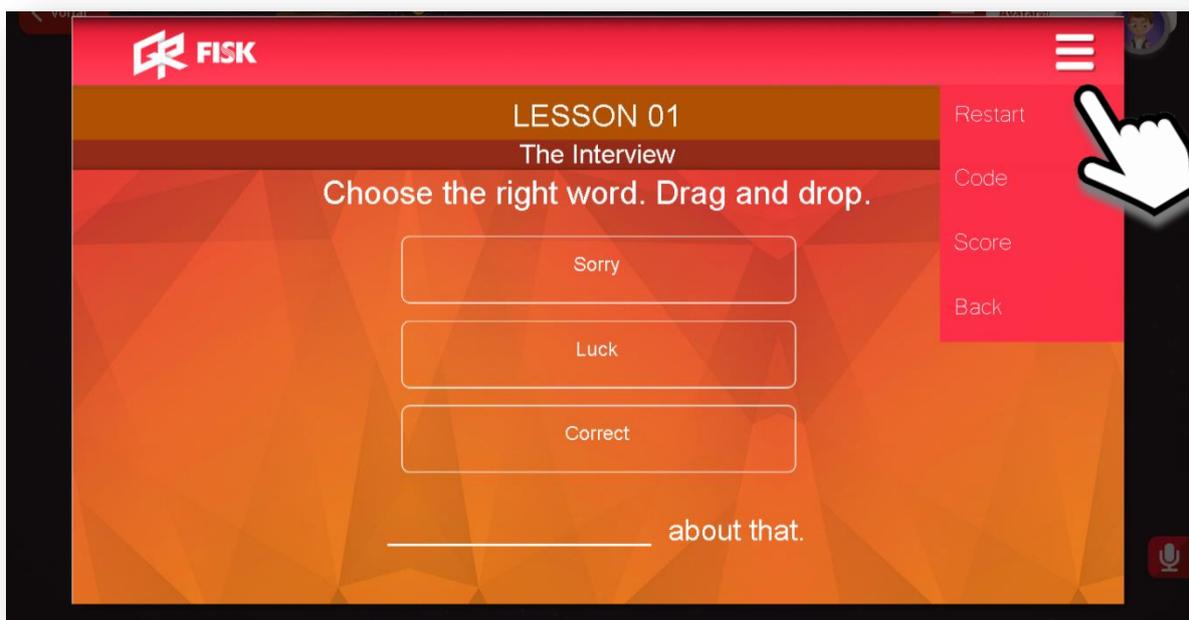
Para acessá-los, é preciso digitar na tela abaixo, a nomenclatura localizada à direita do QR impressa no livro. Veja:



Clique em **OK** e para acessar o exercício da lição:



À direita da tela, você encontrará o menu com as instruções para reiniciar, para entrar com a identificação da lição (código), para ver sua pontuação e para voltar para o menu de atividades do livro.



## CYBER PRONUNCIATION



01. Use o Cyber Pronunciation quando estiver em dúvida ou quando quer saber a pronúncia de uma palavra.

- Clique em  e uma caixa surgirá.
- Selecione o idioma clicando em uma das bandeiras.
- Digite a palavra e clique em  e ouça a pronuncia.
- Clique novamente em  para recolher a caixa.

Obs.: O sistema permite apenas a digitação de uma palavra por vez.

02. O recurso desse aplicativo está disponível:

- na tela de abertura do Cyber;
- no menu, no campo livros ;
- nas telas de abertura do Cyber Desafio, Cyber Ditado, Lab, Fun e QR.

Parte

**4**

### Curta Nossas Redes Sociais & Classificação (= Cyber Ranking)



Parte 4.

**A**

#### Curta Nossas Redes Sociais

Interaja e compartilhe suas experiências e suas opiniões curtindo as redes sociais da Fisk.

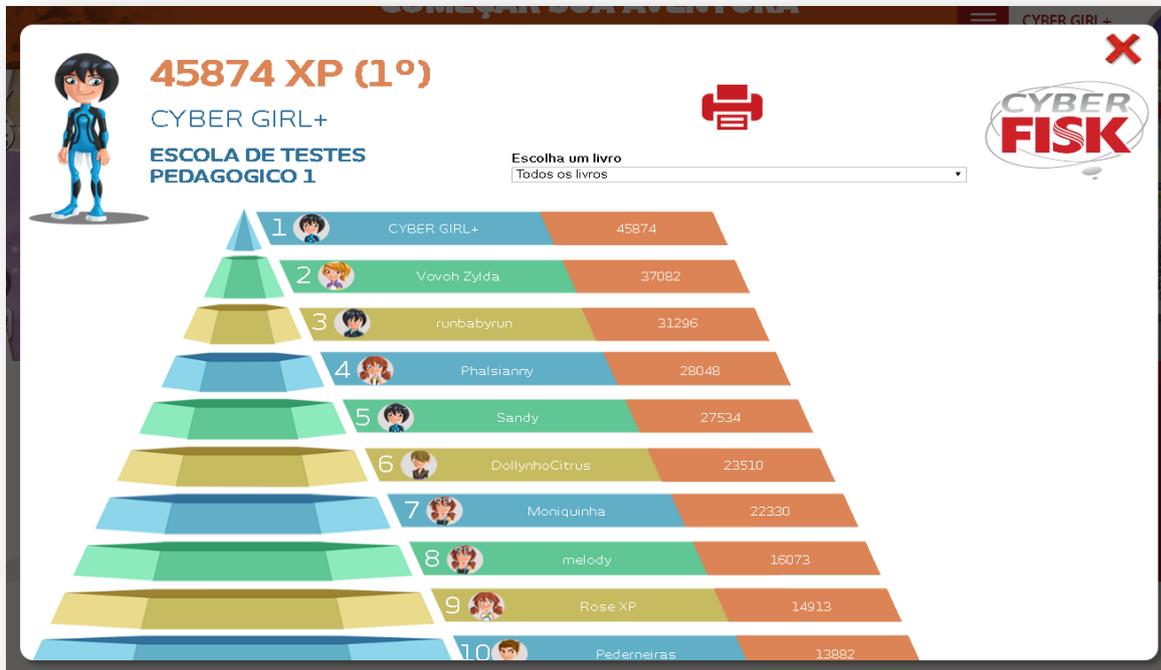
Parte 4.

**B**

#### Cyber Ranking

A soma dos pontos do **Cyber Challenge / Desafío** e **Cyber Dictation / Dictado** será o resultado exibido no Cyber Ranking, uma grande tabela de pontuações representada no formato de uma pirâmide.

- a. O aluno poderá visualizar sua classificação apenas no grupo em que está inserido.



- b. O aluno poderá também visualizar sua classificação, selecionando o livro que está estudando.

